# 体育场馆比赛记分系统 软件操作手册



## 1. 概述

本系统是针对体育场馆的比赛计时记分及上屏显示的软件,它包括:赛事赛队管理,比赛计时记分显示,多媒体显示,实时视频显示、赛后统计等多种功能。

该软件提供专业的计时记分功能,其中包括球类、竞赛、田径、水上、冬季运动等多种项目。 目前已被国内外许多体育场馆采用,并成功地应用于国内国际体育赛事。

软件可支持的比赛项目有:

球类:篮球、足球、排球、网球、乒乓球、羽毛球、手球、沙滩手球、棒球、垒球、五人制 足球、板球、英式橄榄球、美式橄榄球、澳式橄榄球、曲棍球、篮网球、草地滚球、壁球、 合球、藤球、毽球、门球、桌球、匹克球;

竞技:拳击、摔跤、武术、柔道、柔术、跆拳道、空手道、桑搏、班卡西拉、巴西柔术、自 由搏击;

田径:田赛、径赛、马拉松;

体操: 竟技体操、艺术体操、健美操、技巧、蹦床、民族健身操、体育舞蹈、跑酷、、追逐 赛、健美, 街舞;

水上:游泳、水球、花样游泳、跳水、冲浪、皮划艇、龙舟、赛艇、皮艇球、美人鱼潜水;

冬季运动:冰球、冰上曲棍球、冰上速滑、花样滑冰、冰壶、滑雪;

其他:马术、马球、赛马、自行车、小狗敏捷赛、轮滑、举重、力量举、射箭、卡丁车、航 模、Kho Kho、攀岩、滑板、掰手腕。



## 1.1 系统框图



本系统由两个模块构成:控制端、播放端。

- 控制端:它是整个系统的核心,集成了比赛数据录入,比赛控制,比赛显示,媒体播放 等所有功能。
- 播放端:针对大型体育馆需要独立的上屏计算机,或者需要多个屏显示不同信息的情况,可以将比分信息或者多媒体内容扩展到其他的计算机上。
   (该功能仅在网络版可选)



本系统分为三个版本:单机版、标准网络版和专业网络版。 单机版:

比赛控制、裁判打分、媒体播放等所有功能整合在一台电脑上。裁判必须在上屏显示电脑上 直接操作。

适用于场地仅有一块屏幕,对计时记分精准度要求不高的中小型体育场馆。。

#### 标准网络版:

将播放功能独立到一台电脑上,即裁判拥有独立的计时记分操作平台,支持外接打分设备, 支持场边打分。

适用于场地有一块屏幕, 且需要在场边完成计时记分工作的体育场馆。。

#### 专业网络版:

除了拥有独立的裁判台可进行场边打分外,还可以将广告播放功能完全独立,并有多个独立的播放端进行比分与广告播放。

适用于场地有二块及以上屏幕, 需要在场边计时记分, 或者多块显示屏需要显示不同内容的场合(如:一块屏幕用于显示比分, 一块屏幕播放广告或赛队球员信息)。

#### 1.2 主要功能:

#### ● 比赛信息管理功能

可以预先建立参赛队及队员的登记信息表,各场比赛开赛前,只需要从中选择相应的参赛队即可。

#### ● 专业记分牌功能

目前支持各种球类,田径类,竞赛类,以及游泳等比赛的记分牌显示,所有的显示内容 和布局除了参照相应的比赛规则外,还根据裁判的实际使用情况进行了优化。

#### 高度定制化功能

记分牌中的所有内容都可以以图形化方式进行重新布局,或者修改字体和颜色,让显示 效果更贴近实际使用的需要。

#### ● 强大的媒体播放功能

可以在预先建立的媒体播放列表中,添加各类文字,图片,动画,以及比赛现场的实时 视频。比赛过程中,可以迅速的切换比分画面和媒体画面。

#### ● 便捷的裁判操作界面

各类比赛的裁判操作界面都根据实际需要进行了优化,大多数常用功能只需要操作键盘 快捷键即可完成。

详尽的比赛过程记录
 比赛过程中所有的打分操作都将会被一一记录下来,便于日后查询和技术统计。

## 强大的网络协同功能 可以自由选择使用系统中的多个模块,以局域网互连的方式进行协同工作。



### ● 丰富的显示功能

您可以针对各个显示屏分别定义其显示内容,如一个显示比分信息,另一个显示现场视频等。

### ● 安全可靠性

比赛过程中自动备份功能,电脑断电等故障后,只需轻点鼠标即可恢复先前画面。

### ● 可扩展性

可根据您的需要,连接外部电子计时器,或操作面板等外部设备。



## 2. 快速入门指南—篮球

请参照以下步骤来学习整个软件使用,我们以球类运动为例,介绍比赛计时计分的详细操作。 其他比赛请参考相应赛事分册。

## 2.1 新建赛会

2.1.1 打开控制台软件,在比赛界面中新建赛会。点击赛会栏中的新建,选择球类>篮球, 并点击"打开"。



#### 2.1.2 输入比赛标题。

5000 赛事属性			?	$\times$
比赛标题:	篮球			
日期:		」 地点: [] 地点: []		
工作模式:	单机			-
	服务器URL:	http://192.168.0.230		
	赛事代码:	ВКВ		
	日程代码:	A01		
	场地:	[1] A		-
	☑ 上传成绩信	息。		
	通讯测试			
			确定	取消



## 2.1.3 工作模式选择单机,点击确定。

5000 赛事属性	Ē		?	$\times$
比赛标题:	篮球			
日期:		地点:		
工作模式:	单机			-
	服务器URL:	http://192.168.0.230		
	赛事代码:	ВКВ		
	日程代码:	A01		
	场地:	[1] A		-
	🗹 上传成绩信	記。		
	通讯测试			
			确定	取消

## 2.2 建立小项

方法一 手动录入参赛者信息	
2.2.1 点击参赛者。	
项目 比赛 设置 帮助	
打开项目 赛事属性 参赛者	②比赛 通播放列表 ②倒计时
	[所有小项]
	比赛 小项
	VER: 240530



2.2.2 点面刺建,性有物性制入外现有物内点面明处	2.2.2 点击新建,	在名称栏输入	小项名称后点击确定
----------------------------	-------------	--------	-----------

🧱 参离者	- 🗆 ×
小项:新建小项 新建 修改 删除	
参赛者 场次	
登場 参演队                  登号 参演队               登号:               登録:                 登録:	選手:         编号:         名称:         位置:         少
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	关闭

## 2.2.3 点击加号,输入参赛队信息。

参赛者 场次	
法号参赛队           新参赛队	参赛队属性:         签号:         名称:       新参赛队         领队:         教练:         国家:         国家代码:         ①



## 2.2.4 点击加号, 输入选手信息。

编号	姓名	位置	选手属性:
	新选手		細方:
	1		名称: 新远于
			□ 位宜: ▼
		•	

## 2.2.5 点击抽签及编排,点击关闭。

₩ 参赛者	- 0	$\times$
小项: 男子	新建 修改 删除	
参赛者 场次	A-2011 - 4-2014	
签号         参赛队           北京控股         上海久事	参求以兩性:     第号 姓名     位置     第号, 建名     第日, 建合, 非常     第日, 非常 <th></th>	
•	$\Theta$	
导入 抽签 生成比赛	<b>آ</b>	利



## 方法二 从文件导入参赛者信息

## 2.2.6 点击"导入..."。

🚟 参赛者...



#### 导入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的选手名单

小项	单位	选手	队伍代码	编号
男子18岁以下年龄组	火箭队	姚明	火箭队	1
男子18岁以下年龄组	火箭队	麦蒂	火箭队	2
男子18岁以下年龄组	火箭队	斯科拉	火箭队	3
男子18岁以下年龄组	火箭队	哈登	火箭队	4
男子18岁以下年龄组	火箭队	詹姆斯	火箭队	5
男子18岁以下年龄组	魔术队	约翰逊	魔术队	6
男子18岁以下年龄组	魔术队	佩顿	魔术队	7
男子18岁以下年龄组	魔术队	奥尼尔	魔术队	8
男子18岁以下年龄组	魔术队	哈达威	魔术队	9
男子18岁以下年龄组	魔术队	特科格鲁	魔术队	10
男子18岁以下年龄组	湖人队	科比	湖人队	11
男子18岁以下年龄组	湖人队	奥多姆	湖人队	12
男子18岁以下年龄组	湖人队	拜纳姆	湖人队	13
男子18岁以下年龄组	湖人队	布朗	湖人队	14
男子18岁以下年龄组	湖人队	费舍尔	湖人队	15



列标题	必填	说明
组别	Y	组别名称
队伍代码	Y	如果是团体赛,一个队的所有运动员都应该有相同的队伍代码
		如果同一组织下有多个参赛队伍,则需要设置不同的队伍代码
单位	Υ	选手所属单位名称
选手	Y	选手姓名

i

注意: 第一行列标题请勿更改及删除。

### 2.2.7 在完成以上步骤之后,将会出现导入成功。





				— П X
小酒, 田又1	10岁门下在林归	46.34 (46.34)		
小%: <u>5</u> 」	10×11+48131 *			
	坊次  参嘉队     ××前以     電本以     和     以     和     以     取     文     和     以     取     和     取     和     取     和     取     和      和       和       和       和       和       和       和        和        和        和        和         和		<u>解导 姓名</u> 位置	送手厚性: 端号: 名称: 位置: ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
	00	][	ÐD	][]
导入	抽签 生成比赛			关闭

#### 2.2.8 点击抽签、生成比赛。即可完成赛前编辑。

### 2.2.9 在完成赛会的新建后,即点击新建或修改。可自行调整比赛队伍对阵。

ULTRASCORE - [控制端] - 0.92 NP [11] - 篮球							-	a ×
项目 比赛 设置 帮助								
打开项目 赛事属性 参赛者	⊘比	赛 ③ 播放列表						Θ
	[所有:	<b>小项</b> ]			* < > *	搜索:		Σ
	比赛	小项	轮次	参赛队A	参赛队B	得分	无效分礼递交	▲ 打开 >
	3	男子18岁以下年龄组	1/4	火箭队	黄蜂队			关闭
	4	男子18岁以下年龄组	1/4	湖人队	爵士队			布局
	5	男子18岁以下年龄组	半决赛	1 胜者	2 胜者			设置
	6	男子18岁以下年龄组	半决赛	3 胜者	4 胜者			快捷键
	7	男子18岁以下年龄组	決選	5 胜者	6 胜南			报表
	VER: 2	40208					新建 修改 删	*
Event Management	bring		Spo	ASN /	Video Arbitration			
								192. 108. 0. 81



2.2.10 其中包括对比赛场次的设置,以及双方参赛队的选择。点击下拉箭头,可以在已经 建立的赛队中选择对阵的两个球队,作为第一场对阵的两个赛队。

魔术队 频色:	服装:				-	) vs	热火队 颜色:	▼ 服装:				•	C
编号	姓名	位置	队长	首发	停赛		编号	姓名	位置	队长	首发	停赛	
6	约翰逊						16	韦德					
7	佩顿						17	巴蒂尔					
8	奥尼尔						18	麦克					
9	哈达威						19	波什					
10	特科格鲁						20	海耶斯					

2.2.11 点击"确定"完成一场比赛的新建,并且在"比赛"面板中显示相关信息,如下图。同样的,可以通过"删除"按钮来修改已经建立的比赛信息。

[所有小	项]		-<>*		搜索:			X
比赛	小项	轮次	参赛队A	参赛队B	得分	无效分析	递交	
4	男子18岁以下年龄组	1/4	湖人队	爵士队				
5	男子18岁以下年龄组	半决赛	1 胜者	2 胜者				
6	男子18岁以下年龄组	半决赛	3 胜者	4 胜者				
7	男子18岁以下年龄组	决赛	5 胜者	6 胜者				
	男子18岁以下年龄组		魔术队	热火队				-
VER: 24	0208					新建(	] 改	删除



## 2.3 打开比赛

在建立赛会信息,参赛队伍信息以及比赛场次等所有信息之后,选择所需的一个赛会和比赛, 点击主界面上"打开比赛"按钮:

男子18	8岁以下年龄组		<u> </u>		搜索:	X	
比赛	小项	轮次	参赛队A	参赛队B	得分	无效分递交	打开 >
1	男子18岁以下年龄	1/4	勇士队	湖人队			关闭
2	男子18岁以下年龄	1/4	爵士队	魔术队			布局
3	男子18岁以下年龄	1/4	火箭队	黄蜂队			设置
4	男子18岁以下年龄	1/4	热火队	凯尔特人			快捷键
5	甲乙18岁以下在脸	半江车	1 唑老	2 吐李			报表
VER: 2	40530				新	建修改删除	

控制端主界面将自动会切换到"控制端"的面板,同时在显示屏上也会显示相应的比赛信息。

36 库里	000000 0	男子 <b>18</b>	岁以下	年龄组	11 科比	000000
37 切日林 38 格林	00000 0	勇士队		湖人队	12 奥多姆 13 拜纳姆	000000 0
39 维金斯	00000 0				14 布朗	00000 0
40 鲁尼	00000 0		第一节		<b>15</b> 费舍尔	00000 0
	~	<ul><li>1</li></ul>	):(	)O <sup>》</sup> <sub>犯规</sub>		
		0		0		



## 2.4 基本操作-

	<b>.</b> H	比分信	息	>	<b>)</b> It	分信	息	>	•	出场	顺序	>	•	官员信	息		1	统计							②确订	成绩	0	₿交	换场地	± 1	0:00.0	0	0	0	
								勇	士队							第一1	Y .		~ < >								湖人队								
		+1			+2	2			+3			0	୭	犯规		0	10:00				1	规		0		+1			+2			+3	3	0	(
	>			>	;	>		>		3	>		0	换人	停 关	) [ (a) [ +	<		IBA	<b>,</b> 暫停	关闭	+1	换) ②			>		>		>		>		>	
ſ	七赛i	十时: 开女	- Î		轁	停			复	ST.		1	木息计	时: - 开始	1		暫停		复位		• 进现	(计时: 自动走)	14	开始	褶在	ř	+	.	1	修改	复位:	L ] :	复位2	۶	(H)

#### 功能列表: - < > 第一节 1 选择比赛节次。 10:00 给赛队加1分。 +1 +2 给赛队加2分。 +3 给赛队加3分。 2 0 赛队加分操作。 0 撤销操作。 犯规 0 全队犯规操作。 换人操作。 换人... • 球员得分操作。 • 球员技术犯规操作。 3 < 进攻方向操作。 暂停 0 进行 60 秒比赛暂停计时。 比赛计时: -比赛计时开始、暂停、停 4 暂停 停止 开始 止。 休息计时: 休息计时开始、暂停、停 6 暂停 停止 开始 止。 开始 进攻计时开始。 6 进攻计时暂停。 暂停 \_ + 修改进攻计时时间。



	复位1	将进攻计时复位到 24 秒。
	复位2	将进攻计时复位到14秒。
	关闭	关闭进攻计时。
7	确认成绩	确认成绩。
8		鸣笛。
9	중换场地	交换比赛双方场地。
	0	开始计时。
	Ο	暂停计时。
10		计时增加/减少1秒。
	0	停止计时。
	•	修改当前计时。



## 3. 快速入门指南—足球

## 3.1 新建赛会

3.1.1 打开控制台软件,在比赛界面中新建赛会。点击赛会栏中的新建,选择球类>足球, 并点击"打开"。

	1211	•						
₩₩ 打开项目								? ×
新建	己存在							
球类		2	æ		y	y	<b>y</b>	
		篮球	篮球3X3	足球	排球	沙滩排球	雪地排球	
		<b>R</b>		۶				
		网球	乒乓球	羽毛球				
导入								打开 关闭

## 3.2 新建小项

3.2.1 参赛队信息建立详情可参考篮球部分 P6-9。

3.2.2 点击"导入..."。



	- 🗆 X
小项: 新小项 → 新建 都改 删除 参赛者 场次	
登事队属性:         公司         各等:         名称:         日本         日本	选手属性:         编写:         名称:         ①置:         ①         ①         ②
导入 抽签 编排	关闭



导入	Excel	(xlsx)	或	CSV	格式的选手名单。
----	-------	--------	---	-----	----------

小项	单位	选手	队伍代码	编号
男子18岁以下年龄组	火箭队	姚明	火箭队	1
男子18岁以下年龄组	火箭队	麦蒂	火箭队	2
男子18岁以下年龄组	火箭队	斯科拉	火箭队	3
男子18岁以下年龄组	火箭队	哈登	火箭队	4
男子18岁以下年龄组	火箭队	詹姆斯	火箭队	5
男子18岁以下年龄组	魔术队	约翰逊	魔术队	6
男子18岁以下年龄组	魔术队	佩顿	魔术队	7
男子18岁以下年龄组	魔术队	奥尼尔	魔术队	8
男子18岁以下年龄组	魔术队	哈达威	魔术队	9
男子18岁以下年龄组	魔术队	特科格鲁	魔术队	10
男子18岁以下年龄组	湖人队	科比	湖人队	11
男子18岁以下年龄组	湖人队	奥多姆	湖人队	12
男子18岁以下年龄组	湖人队	拜纳姆	湖人队	13
男子18岁以下年龄组	湖人队	布朗	湖人队	14
男子18岁以下年龄组	湖人队	费舍尔	湖人队	15

列标题	必填	说明
组别	Υ	组别名称
队在半四	v	如果是团体赛,一个队的所有运动员都应该有相同的队伍代码
	T	如果同一组织下有多个参赛队伍,则需要设置不同的队伍代码
单位	Y	选手所属单位名称
选手	Y	选手姓名



注意:第一行列标题请勿更改及删除。



## 3.3 比赛操作

3.2.1 进入本地裁判台界面。

	😁 ULTRASCORE - [控制端] - (	0.94 ST [1] - 中国足球超级联	Æ										ø ×
	项目 比赛 设置 帮助												
	打开项目赛事属性	参赛者		②比多	¥ 💿 播放列	表  ③倒计时  [							Θ
北京国安 ∨S 成都容4 L <sup>+</sup> <sup>+</sup> <sup>5,6</sup> O 00:00 O ① ① ① ① ① ① ① ② ③ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	中国	国足球超级联赛		【所有小	项]				*		搜索:		х
1 男子       北京国安       武都陽城       文府         66       0 00:00       0 </th <th>北京国方</th> <th>× vs 成都す</th> <th>では</th> <th>比赛</th> <th>小项</th> <th>轮次</th> <th>参赛队A</th> <th></th> <th>参赛队B</th> <th></th> <th>得分</th> <th>无效分递交</th> <th>打开 &gt;</th>	北京国方	× vs 成都す	では	比赛	小项	轮次	参赛队A		参赛队B		得分	无效分递交	打开 >
O     O		上半场		▶ 1	男子		北京国安		成都蓉城				美闭
(2     (2       (2		00:00	CONTRACTO										布局
YER: 20227     新建 特点 開空       * 比分伯息 〉     ・ 比场順子 〉     ・ 出场順子 △     ・ 出场順子 △     ・ 出场順子 △       * 官员信息 〉     ・ 比方伯息 〉     ・ 出场順子 △     ・ 出场順子 △     ・ 出场順子 △       * 官员信息 〉     ・ 比方伯息 ○     ・ 出场順子 △     ・ 出场順子 △     ● 出场順子 △       * 官員信息 〉     ・ 比方伯息 ○     ・ 出场順子 △     ● 出场順子 △     ● 出场順子 ○       * 官員信息 ○     ・ 比京田子 ○     ● 回回00     ● 世球 ○     ● 回回 ○       * 「日田<		0	$(\mathbf{U})$										设置
###         YER: 2027         FEB       #6d         # 比分信息       ● 比分信息       ● 出场顺序       ● 回季       ● 回季       ●       ● 回季       ●       ● 回季       ●       ● 回季       ●       ●       ● 回季       ● <t< td=""><td>Ť</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>快捷键</td></t<>	Ť												快捷键
Image: Text 20227     新田 竹菜            • 比尔信息 〉           • 比尔信息 〉           • 此所闻文           • 出场顺序 〉         • 「」													报表
<ul> <li>比分伯息 &gt; ●比分伯息 &gt; ●比分伯息 &gt; ●出场顺序 &gt; ●出场顺序 A &gt; ●出场顺序 B &gt;</li> <li>① ● ○ 2 单线 b 000000 ● ① ● ○ ● ○ ● ○ ● ○ ● ○ ● ○ ● ○ ● ○ ● ○</li></ul>				VER: 25	0227							新建修改剧	\$
	●比分信度 \ ●		Kan S	● 北场順	* 5 -	東接順序▲□	● 東霧順時	(B)					
<ul> <li>● 百貨信息 &gt;</li> <li>北京国安</li> <li>上半场</li> <li>◆ ● 成都常統</li> <li>◆ 連球(為于)</li> <li>② ● 日気光</li> <li>③ 90.00</li> <li>④ 建球(為于)</li> <li>③ ● 日気光</li> <li>③ 90.00</li> <li>④ 建球(為于)</li> <li>③ ● 日気光</li> <li>③ 90.00</li> <li>④ 建球(為于)</li> <li>③ ● 日気光</li> <li>○ ● 日気光</li> <li>● 日気光</li> <li>●</li></ul>				U 10/07/02	• LO L		U 1997603		◎确认	成绩 ① ●交换	场地 00	0:00.0	- 0 0
北放国安     上半场     《     成都卷號       ●進球     ●進球(造于)     ● 9000     ●進球     ●建球(造于)     ● 9000     ●進球     ● 2世球(造于)     ● 9000     ● 2世球     ● 2世球(当于)     ● 9000     ● 2世球     ● 2世球(当于)     ● 9000     ● 2世球     ● 2世球(当于)     ● 9000     ● 9000     ● 2000     ● 2000     ● 90000     ● 9000     ● 9000     ● 9000 </td <td>● 官员信息 &gt;</td> <td></td>	● 官员信息 >												
北原田安     上下坊     ()		II An ISI sha				L state				15 107 10 1.3			
◆建球       ◆建球(选手)       ②       ④ 9000       ◆ 進球       ● 建球(选手)       ③       ④ 952       ③         進作       事件       財前       資幣       ● 近期,       ● 近期, <th></th> <th>北京国安</th> <th></th> <th></th> <th>L -</th> <th>上半场</th> <th> &gt;</th> <th></th> <th></th> <th>成都密旗</th> <th></th> <th></th> <th></th>		北京国安			L -	上半场	>			成都密旗			
進手     事件     时间     資棟…       ●立葉…     一方葉     一方葉     事件     时间     ●方葉…       ●立葉…     一方葉     一方葉     一方葉     ●方葉       ● 支菜     ● 支菜     ● 支菜     ● 支菜	●进球	€进球(选手)	0		0	90:00			进球	④进球 (选手)	0	<₽9.000000000000000000000000000000000000	. 0
	选手	事件	时间			比赛计时: 一		选手		事件		时间	
登 执人             登 奏选手                 登 奏选手                 Weith P = 1						一 开始 習作	≥ <u>Q</u> 1⊻.						
					🛨 16 A	补时时间: 一							10 A
					a should set	1787 P - 344-	ten Fra						to alread and
月它: ● 通知信息 关闭 ● 委众人致					参赛选手	▲ 显示法行时	ดไหล						参赛选手
● 通知信息…    天闭 ● 观众人数…						其它:							
· ////////////////////////////////////						<ul> <li>通知信息</li> <li>迎合</li> </ul>	· 关闭 / 約						
						• AAC	NR U						

### 3.2.2 屏幕显示。





🜻 比分信息 >	🜻 比分信息 > 🛛 🌻 比	:分信息 >	📒 出场顺	序 > 🥊	🖢 出场顺序 A > 🛛 🜻 出场顺	<b>予 B</b> >	<b>1</b> 0 m		like ooo oo i		
😑 官员信息 >					1		(04)	以成绩 [] ① [] 巴文拱场	JE 000:00.		
	北京国安				上半场    < >			成都蓉城			
€进球	€进球 (选手)	0	<b>€</b> }乌龙	۲	90:00	6	进球	€进球 (选手)	0	</th <th>٢</th>	٢
选手	事件	时间		<ul><li>■ 黄脾</li><li>■ 红脾</li></ul>	比赛计时:           开始         暂停         复位	选手		事件	时间		<ul> <li>→ 黄牌</li> <li>■ 红牌</li> </ul>
			3	會换人	· 补时时间: <ul> <li>● 显示静态时间</li> </ul>	4				3	<b>曾</b> 换人
				参赛选手	计时:						参赛选手
					运行 暂停 + - 关闭       ● 显示运行时间 隐藏						
					● 观众人数	5					
					• VAR						
											192.168.0.48

### 功能列表:

1	上半场 · < > 90:00	选择比赛节次。
	④ 进球	进球得1分。
	€ 进球 (选手)	选择进球的选手得 1 分。
2	0	取消操作。
	<ин> <li>♀</li>	选择相应的乌龙球队 员,对方自动得一分。
	黄牌	选择得黄牌选手。
0	📕 红牌	选择得红牌选手。
9	1 按人	选择下场和上场球员。
	参赛选手	查看选手列表及勾选首发选手。
	比赛计时:       开始     暂停     复位	比赛计时开始、暂停、停止。
4	◆时时间: ●显示静态时间	伤停补时显示。
	计时:       运行     暂停     +     -     关闭	运行/暂停/增加/减少/关闭补 时。
5	● 通知信息 关闭	显示/关闭临时通知信息。



## Kazo Vision

	● 观众人数	显示观众人数。
	e var	显示回放。
	<ul><li>✓ 确认成绩</li></ul>	确认成绩。
6		鸣笛。
	交换场地	交换比赛双方场地。
	0	开始计时。
	0	暂停计时。
7		计时增加/减少1秒。
	0	停止计时。
		修改当前计时



## 4. 快速入门指南—排球

## 4.1 新建赛会

4.1.1 打开控制台软件,在比赛界面中新建赛会。点击赛会栏中的新建,选择球类>排球, 并点击"打开"。

•						
						? ×
2	200		<b>S</b>	<b>F</b>	3	
篮球	篮球3X3	足球	排球	沙滩排球	雪地排球	
	<b></b>	K				
网球	乒乓球	羽毛球				
						打开 关闭
	● べんしん (注意) ● 近日 (注意) <	<ul> <li></li></ul>	<ul> <li></li></ul>	<ul> <li>●</li> <li>●<td><ul> <li></li></ul></td><td><ul> <li>○</li> <li>○</li></ul></td></li></ul>	<ul> <li></li></ul>	<ul> <li>○</li> <li>○</li></ul>

## 4.2 新建小项

4.2.1 参赛队信息建立详情可参考篮球部分 P6-9。

4.2.2 点击"导入..."。



■ 参赛者			×
小项: 「新小项 ) 新建 修改 / 删除			
参赛者 场次			
空号 参嘉队       参碁队属性:       读号 姓名 位置       读导         公符:       公報:       公報:       公報:         初秋:       回家:       回家:       回家:         回家:       回家:       回家:       ○         近000000000000000000000000000000000000	手履性: : : :		
<b>→</b> 入 抽签 编排		关闭	



导入	Excel	(xlsx)	或	CSV	格式的选手名单。
----	-------	--------	---	-----	----------

小项	单位	选手	队伍代码	编号
男子18岁以下年龄组	火箭队	姚明	火箭队	1
男子18岁以下年龄组	火箭队	麦蒂	火箭队	2
男子18岁以下年龄组	火箭队	斯科拉	火箭队	3
男子18岁以下年龄组	火箭队	哈登	火箭队	4
男子18岁以下年龄组	火箭队	詹姆斯	火箭队	5
男子18岁以下年龄组	魔术队	约翰逊	魔术队	6
男子18岁以下年龄组	魔术队	佩顿	魔术队	7
男子18岁以下年龄组	魔术队	奥尼尔	魔术队	8
男子18岁以下年龄组	魔术队	哈达威	魔术队	9
男子18岁以下年龄组	魔术队	特科格鲁	魔术队	10
男子18岁以下年龄组	湖人队	科比	湖人队	11
男子18岁以下年龄组	湖人队	奥多姆	湖人队	12
男子18岁以下年龄组	湖人队	拜纳姆	湖人队	13
男子18岁以下年龄组	湖人队	布朗	湖人队	14
男子18岁以下年龄组	湖人队	费舍尔	湖人队	15

列标题	必填	说明
小项	Y	小项名称
队在决罚		如果是双人赛,两名运动员的队伍代码应相同
	Y	如果是团体赛,一个队的所有运动员都应该有相同的队伍代码
		如果同一组织下有多个双人赛或多个团体赛,则需要设置不同的队伍代
		码
单位	Y	选手所属单位名称
选手	Y	选手姓名



(1) 注意:第一行列标题请勿更改及删除。



## 4.3 比赛操作

4.2.1 进入本地裁判台界面。

	- 0.92 NP [1] - 2023-	-2024中国女排超级	联赛												-	0 X
项目比赛设置帮助																
打开项目 赛事属性	2 夕寒者				②比赛	③比赛 ◎ 攝放列表 ③ 倒计时									Θ	
2	023-2024中国	国女排超级明	关赛		[所有小项]				:>+			ŧ	8索: 🗌		I	
1 新練売	海光明 0 🗤	/s 0 北京:	化汽2 带作用		比赛 小	页	轮次	参赛队A		参赛队B		得分		无效分	递交	打开 >
3 彭世坤			5 张垂龙		▶1 女	7		上海光明		北京北湾						关闭
8 杨天鉴 10 武御智	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		7 Yurii Synytsia 8 Ŧ–IP													布局
12 张哲室 13 Kubiak M.J.	U	U	9 丁文財 10 谷佳丰													设置
14 Atana si J.A. 15 杜海翔			11 Maxwell Holt 14 阿代語·敷·卞													快捷键
16 南京帅 19 Averill T.C.	暂停T0 换人 S0	100 B	S 0 15 胡辰卓 S 0 18 Marson Decreday													报表
視频	ERRALC O	视频技术	£C ()		VER: 240217	r								新建	修改 删除	
😑 比分信息 >	🛑 比分信:	8. > .	出场顺序 >	•	官员信息	>					◎确认成绩	<ul> <li>① ●交換</li> </ul>	场地			00
	上海	上海光明										北京北	沛			
+1 -1						-	< >			40/7/40	••					
		+1	-1		休息计时		##\$.3m				1	-1				
	暂停,	+1 暫停	-1 停止	0	休息计时	开始	暂停	停止		暂停,	•1 暂停	·1 停止				
<b>₩</b> 7€47	暂停; 技术暂停:	+1 暫停 暫停	-1 停止 停止	0	休息计时。	开始上海光明	暫停	停止		暂停,	*1 暂停 暂停	-1 停止 停止			40.74	40
发球权	暂停, 赘停, 技术暂停: 埠人,	+1 暂停 暂停	-1 停止 停止	9	休息计时 局 51	开始 上海光明 0	暫停	停止 北京北汽 0		暂停₁ 技术暂停: 换人;	•1 暫停 暫停	-1 停止 停止			发球	权
发球权	暂停; 技术暂停; 换人;	*1 暂停 暂停	-1 停止 停止 换人	0	休息计时, 局 S1 S2	开始 上海光明 0	暫停	停止 北京北湾 0		暂停; 技术暂停; 换人;	*1 暂停 暂停	-1 停止 停止 换人			发球 球计时。 开5	权 
发球权 发球计时。 开始	暂停, 技术暂停; 换人, 视频挑战,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 停止 换人	0	休息计时, 局 S1 S2 S3	开始 上海光明 0	暫任	停止 北京北汽 0		暂停, 技术暂停。 换人, 视频挑战:	+1 暂停 暂停 预	-1 停止 停止 换人			发球 球计时, 开众	权 
发球权           发球计时。           开始           停止	暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛遗手,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 快人 颏挑战	0	休息计时, 局 S1 S2 S3 S4	开始 上海光明 0	暂停	停止 北京北湾 0		暂停, 技术暂停: 换人; 视频挑战: 参赛选手;	*1	-1 停止 停止 换人 频挑战			发球 球计时。 开y 停山	4X
发球仪           英球计时。           开始           停止	暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛选手,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 停止 换人 频挑战	0	休息计时, 局 S1 S2 S3 S4 S5	开始 上海光明 0	暫停	停止 北京北高 0		暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛选手,	*1 暂停 暂停 预	-1 停止 停止 换人 须挑战		×	发球 球计时, 开女 停山	权 
发球仪           发球计时。           开始           停止	暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛遗平,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 停止 换人 频机战 参赛选手	0	休息计时 局 S1 S2 S3 S4 S5	开始 上海光明 0	暫停	停止 北京北汽 0		, 暂停, 技术暂停。 换人, 视频挑战: 参赛选手,	*1 暂停 暂停 限	-1 停止 停止 换人 频挑战		×	发球 球计时。 开女 停山	权 音 上
发球权 发球计时。 开始 停止	暂停, 技术暂停, 换人, 视频挑战, 参赛选干,	+1 暂停 暂停 视	-1 停止 停止 换人 频机战 参赛选手	0	休息计时。 局 51 52 53 54 55	开始 上海光明 0	暫停	停止 北京北汽 0		暂停, 技术暂停。 换人, 视频挑战。 参赛选手,	*1 暂停 暂停 视	-1 停止 换人 频挑战 参赛选手			发球 球计时。 开女 停山	42 8 E

#### 4.2.2 屏幕显示。





### 4.2.3 基本操作。

● 比分信息 >	💻 比分信息		🖢 出场)	顾序 >	•	官员信息 >		4	认成约	1 <b>0</b> 00	换场地	] 交换暂停按钮	5	
	上海光明					× < >				北京北汽				
_ 2	2 +1 -1		休息计时:	休息计时:			+1 -1							
3	暂停:	暂停	停止	+1	۲	开外	台 智停	停止		暂停:	暂停	停止 +1	0	
发球权	技术暂停:	暂停		停止	0	局	上海光明	北京北汽	_	技术暂停:	暂停	停止	0	发球权
发球计时:	换人:		换人		0	S1	0	0		换人:		换人	0	发球计时:
开始	视频挑战:		视频挑战	2	0	S2				视频挑战:		视频挑战	0	开始
停止	参赛选手:		参赛选	F		53				参赛选手:		参赛选手		停止
						54								

#### 功能列表:





## Kazo Vision

	<ul><li>● 确认成绩</li></ul>	确认成绩。
4		鸣笛。
	●交换场地	交换比赛双方场地。
	0	开始计时。
	0	暂停计时。
7		计时增加/减少1秒。
	0	停止计时。
-	•	修改当前计时。



## 5. 快速入门指南—网球

## 5.1 新建赛会

5.1.1 打开控制台软件,在比赛界面中新建赛会。点击赛会栏中的新建,选择球类>网球, 并点击"打开"。

₩ 打开项目…								?	×
新建	己存在								
球类		K	<b>~</b>	<b></b>	Ş	Ş	<b>F</b>		
		篮球	篮球3X3	足球	排球	沙滩排球	雪地排球		
			<u></u>	K					
		网球	乒乓球	羽毛球					
									ų
导入								打开美	初

## 5.2 新建小项

5.2.1 参赛队信息建立详情可参考篮球部分 P6-9。

5.2.2 点击"导入..."。



导入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的选手名单。



小项	选手	单位	队伍编码	比赛类型
男子单打	周少兵	国泰队		单人
男子单打	马若珺	上海少体校		单人
男子单打	郭志军	广东少体校		单人
男子单打	揭 睿	西安少体校		单人
男子单打	鲁强	广州少体校		单人
男子单打	胡钊芳	成都少体校		单人
男子单打	蒋文定	闽暄羽毛球队		单人
男子单打	熊旭晴	永安新起点		单人
男子单打	方正亚	永春县少体校		单人
男子单打	王小明	晋江少体校		单人
男子单打	孙牯昌	忠涵羽球		单人
男子单打	聂道宏	永安澜精灵		单人
男子单打	俞东波	厦门雄峰		单人
男子单打	王联辉	浦城县少体校		单人
男子单打	甘军	永安澜精灵		单人
男子单打	赵建岐	漳州市少体校		单人
男子单打	黄晓标	北京少体校		单人
男子单打	李天晓	南京少体校		单人
男子单打	杨俊	杭州少体校		单人
男子单打	余 彤	重庆少体校		单人
男子双打	刘雨辰	京辽队	京辽队	双人
男子双打	李俊慧	京辽队	京辽队	双人
男子双打	赵修赫均	重庆	重庆	双人
男子双打	吴起农	重庆	重庆	双人

## 5.3 比赛操作

5.2.1 进入本地裁判台界面。





#### 5.2.2 屏幕显示。



#### 5.2.3 基本操作。 4 6 比分信息 > ●出场顺序 > 2 ◎确认成绩 ③ ●交换场均 张择 (江苏 第2盘 第3盘 第4盘 第5盘 李喆 (天津) 第1盘 得分 ACE球 扣分 第1局 第2局 第3局 第4局 得分 ACE球 扣分 发球失误 第5局 第6局 第7局 第8局 发球失误 第9局 第10局 第11局 第12局 1 决胜局 6 決胜局 使用 ②撤销 球速 时间 李喆 交换选手 交換选手 张择 3

#### 功能列表

	得分	加分。		
	ACE球	ACE 球。		
1	扣分	减分。		
	Fault	发球失误。		
	- (2003) 유가정보(행 (2003) 전체 (2003) 전체Amer (2013) 전체Amer (2014) 전체Amer (2014) 전체Amer (2014) 전체Amer (2014) 전체Amer (2014) 전체Amer (2014) 전체 (2014) (201	弃权、未开始比赛等。		
	<u>第1章</u> 第2章 第3章 第4章 第5章	盘数。		
2	第1時         第2時         第3時         第4時           第5時         第6時         第7時         第6時	<b>昌</b> 数		
	Roff M106 M115 N125	同议。		



	Tie Break	决胜局。
	撤销     撤销	取消。
3	Tie Break	决胜局。
	交换选手	交换选手。
	<ul><li>✓ 确认成绩</li></ul>	确认成绩。
4		音频。
	😑 交换场地	交换场地。
5		球速显示。
	0	开始计时。
	0	暂停计时。
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	计时增加/减少1秒。
6	0	停止计时。
	•	修改当前计时。



## 6. 快速入门指南—乒乓球

## 6.1 新建赛会

6.1.1 打开控制台软件,在比赛界面中新建赛会。点击赛会栏中的新建,选择球类>乒乓球 球,并点击"打开"。

📟 打开项目							?	$\times$
新建 己存	在							
球类	ぼ球	<b>译</b> 篮球3X3	<b>《</b> 足球	<del>じ</del> 排球	<b>ジ</b> 滩排球	<b>学</b> 雪地排球		
	<mark>. 关</mark> 网球	テ長球	<b>》</b> 羽毛球					
导入							打开	关闭

## 6.2 建立小项

6.2.2 参赛者信息建立详情可参考篮球部分 P6-9。

6.2.2 点击"导入..."。

🚟 参赛者								×
小顶	名称: 参事者	播次	类型:	▼ 局数: ▼				
	签号	选手	参赛队	国家		参赛队属性:		
	1				•			
导入 抽签	编排						关闭	

导入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的选手名单。



组别	选手	单位
女子单打	陈雨菲	浙江
女子单打	张殊贤	四川
女子单打	张艺曼	解放军
女子单打	高昉洁	江苏
女子单打	韩利	四川
女子单打	郑雨	解放军

列标题	必填	说明				
小项	Υ	小项名称				
		如果是双人赛,两名运动员的队伍代码应相同				
队在华田	仅在双人赛、团	如果是团体赛,一个队的所有运动员都应该有相同的队伍代码				
	体赛时填写	如果同一组织下有多个双人赛或多个团体赛,则需要设置不同的队				
		伍代码				
单位	Υ	选手所属单位名称				
选手	γ	选手姓名				



注意:第一行列标题请勿更改及删除。



## 6.3 比赛操作

6.2.1 进入本地裁判台界面。

ULTRASCORE	- [控制)) - 0.92 NP	[19] - 中国乒乓球	俱乐部超级联赛														0	×
项目 C38 00.00 打开项目	(帝司) (吾事属性) 参	赛者			②比赛	● 播放列表	<ul> <li>創計时</li> </ul>											8
	中国5	こ 兵球俱乐部	超级联赛		【所有小项	1				* < > *				搜索:		1		
1	梁靖崑	男子車打 VS	马龙		比赛	小项	轮次	开始时间	类型	参赛队A	参7	<b>X</b> 队B		得分	无效分	* 递交	-T	场
*2	山东魏桥		山东鲁能	*0	▶ 1	男子单打			s	梁靖邕 (山东魏桥)	马力	と(山东魯船)					打开	2
					2	男子单打			s	樊振东 (上海地产)	徐浩	新东(汕头明润)					· 天	1
					3	男子单打			s	林诗栋 (黄石基地)	847	「运 (汕头明润)					布局	
	U		U		1	男子双打			D	梁靖薨/王楚钦 (山东魏桥)	張奨	银东/周恺 (上海	地产)				设置	
BIPA				BIRA	2	男子双打			D	徐瑛彬/马龙 (山东鲁能)	林湯	肠运/徐海东 (汕	头明润)				17:22 1	F
				0	3	男子双打			D	王楚钦/周启豪(山东魏桥)	徐易	1曲/牛冠凯 (济	圳宝安)		8518	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a	28.45	
					VER: 2404	11									#17 <u></u>	NDFEX   XEPPE		
😑 比分信	1.思 >											② 确认成绩	校 <b>①</b>	奥场地	(		; 0	0
		梁靖崑 (山东魏	(桥)							~ < >			马龙(山)	东鲁能)				
	+1		-1		局	山东魏桥		山东鲁首	К.			+1				-1		
黄牌	0	■紅牌	<ul> <li>T 白牌</li> </ul>	ŧ 0							黄牌	0	📕 紅牌	0		T白牌		0
				-														-
				轮换发球														
					SR				马龙	SR								
						交换选手			交	换选手								
					SR	梁靖崑			-	S R					۰.			
																	92 168 0	81
																	2001	

6.2.2 屏幕显示。





6.2.3 基本操作	•						4		5
2 竞赛日程 > 😑 比分	信息 >		1				◎确认成绩 ① ●交換	场地 🖸	0 0 0 0
梁靖崑		第1局		Ŧ	< >	马龙(	山东鲁能)		
+1	-1		局	山东魏桥	山东鲁能		+1		-1
黄牌 ②	I牌 💿 T白牌	0	G1	0	0	_ [	黄髀 💿 📕 🗐	[牌 ②	<b>T</b> 白牌 ②
			G2						*
	轮	與发球	G3						
			SR		马龙 🛽 🖻	R	3		
		_	ýż:	换选手	交换选手				
		3	SR	梁靖崑	s	R			192, 168, 0, 69

## 功能列表

1 第1局 ~	< >	选择比赛节数。
+1		点击后为该选手加
-1		一分。
-1		点击后为该选手扣
-		一分。
黄牌		裁判对该选手给出
		黄牌。
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		裁判对该选手给出
		红牌。
<b>T</b> 白牌		裁判对该选手给出
		白牌。
$\odot$		取消操作。
		点击选手旁的按键
		则为该选手发球。
		确认成绩。
4		音频。
●交换场地		交换场地。
0		开始计时。
0		暂停计时。
		计时增加/减少 1
		秒。
0		停止计时。
$\odot$		修改当前计时。



## 7. 快速入门指南—羽毛球

## 7.1 新建赛会

7.1.1 打开控制台软件,在比赛界面中新建赛会。点击赛会栏中的新建,选择球类>乒乓球球,并点击"打开"。

<b>姚融</b> 打开项目…							?	$\times$
新建	己存在							
球类	2	<b>~</b>	3	<b>g</b>	<b>g</b>	<b>F</b>		
	篮球	篮球3X3	足球	排球	沙滩排球	雪地排球		
		<b></b>	<b>Š</b>					
	网球	乒乓球	羽毛球					
导入							打开	关闭

## 7.2 建立小项

7.2.1 参赛者信息建立详情可参考篮球部分 P6-9。

7.2.2 点击"导入..."。

<b>2000</b> 参赛者						– 🗆 X
小项	名称: 参赛者	场次		类型: 局数	ÿ: 💌	
	<u>※号</u>		<b>参</b> 囊5	(	国家	
0 0					C	
导入 抽签 生 导入参赛者	成比赛					关闭

导入 Excel (xlsx) 或 CSV 格式的选手名单。



组别	选手	单位
女子单打	陈雨菲	浙江
女子单打	张殊贤	四川
女子单打	张艺曼	解放军
女子单打	高昉洁	江苏
女子单打	韩利	四川
女子单打	郑雨	解放军

列标题	必填	说明
小项	Υ	小项名称
		如果是双人赛,两名运动员的队伍代码应相同
	仅在双人赛、团	如果是团体赛,一个队的所有运动员都应该有相同的队伍代码
	体赛时填写	如果同一组织下有多个双人赛或多个团体赛,则需要设置不同的队
		伍代码
单位	Υ	选手所属单位名称
选手	γ	选手姓名



注意:第一行列标题请勿更改及删除。



## 7.3 比赛操作

7.2.1 进入本地裁判台界面。

	羽毛球													-	a ×
打开项目 寄事属性 参喜者			②比赛	◎ 播放列表											Θ
			【所有小功	[]				-<>*			搜索	:		1	
北水山又			比赛	小项	轮次	开始时间	类型	参赛队A	1	₿蠢队B		得分	无效分表	递交	下一场
尔尔页			▶ 1	女子单打	1/4			张珠贾 (四川)	3	《艺曼 (解放军)					打开 >
四川	U		2	女子单打	1/4			陈胱欣 (广西)	R	師華 (浙江)					关闭
			з	女子单打	1/4			韩利 (四川)	¥	師 (解放军)					布局
			4	女子单打	1/4			高昉洁 (江苏)	Ŧ	隨舒雅 (山东)					设置
			5	女子单打	半決赛			1 胜者	2	胜者					快捷键
		_	6	女子单打	半决赛			3 胜者	4	胜者					报表
张艺曼	0	$\mathbf{\Omega}$	7	女子单打	决赛			5 胜者	6	胜者					
此分信息 > ● 比分信息	信息 >		- 							◎ 确认成绩	● 交换场 张艺曼 (解放)	地	~ 0	0	00
			395 1749				_				and a fair	)			
+1		-1	局	四川		解放军	-			+1				1	
_ 黄牌 ②   ■ =	紅牌 ②	■黒牌 ②	G1	0		0			_ 黄ೂ	0	📕 紅牌	۲		■黒牌	0
			7												÷
							张さ	5吴							
				交换选手			交	换选手							
				张殊贤											
														,	92 16R N 78

#### 7.2.2 屏幕显示。







#### 功能列表

1	第1局	~ < >	选择比赛节数。
	+1		点击后为该选手加一分。
2	-1		点击后为该选手减一分。
	黄牌		给选手黄牌。
	📕 紅牌		给选手红牌。
3	■ 黑牌		给选手黑牌。
	0		撤销操作。
4			点击选手旁的按键则为 该选手发球。



## 8. 通用功能

## 8.1 计时

针对需要计时的比赛,在主界面上有专用的计时区域,如下图所示:

## 8.2 比分显示

8.2.1 点击该页面的上面一排带"<sup>一</sup>"图标的按钮,可以在显示屏上切换播放显示不同信息,比如:比分信息、球员信息、裁判信息、统计信息。

"比分信息":







"出场顺序"	
--------	--

	男子18岁以下年龄组								
领队: 教练: 号码	毋 ⊥ 叭 选手	领队: 教练: 号码	砌八队选手						
36 37 38 39 40	库里 汤普森 格林 维金斯 鲁尼	11 12 13 14 15	科比 奥多姆 拜纳姆 布朗 费舍尔						







"统计信息":

男子18岁以下年龄组										
	男士队			湖入队						
号码	选手	得分	号码	选手	得分					
36	库里	0	11	科比	0					
37	汤普森	0	12	奥多姆	0					
38	格林	0	13	拜纳姆	0					
39	维金斯	0	14	布朗	0					
40	鲁尼	0	15	费舍尔	0					



8	3.2.2 在网络版中	, 您还可以点击'	'"按钮, 来对	每个播放率	満进行独立的	的显示信	息的设置	•
	🜻 比分信息	🛑 比分信息	> 😑 出场顺序	7 > <b>(</b>	▶ 官员信息	> 🧧	) 选手统计	>
仅在播放端#1上显示 仅在播放端#2上显示			魔术队				第一节	
l	仅在播放端#3上显示	+2	+3	00	犯规		10:00	

例如:我们将比分信息选择"仅在播放端#1上显示",则比分信息将会在"播放端1"及本地裁判端上进行显示;而如果选择"仅在播放端#2上显示",则比分信息仅在"播放端2"上显示。



## 8.3 快捷键

在裁判台面板中,您可以点击主界面右边的"快捷键..."按钮来查询或修改快捷键设置。

<b>跚</b> 快捷键	? ×
参赛队A +1	F1
参赛队A +2	F2
参赛队A +3	F3
参赛队A -1	F4
参赛队B +1	F5
参赛队B+2	F6
参赛队B+3	F7
参赛队B-1	F8
比赛计时 开始	F9
比赛计时 暂停	F10
	确定取消



## 8.4 比赛设置

在比赛面板中,点击"<sup>设置…</sup>"按钮,即弹出设置对话框,可对当前比赛做以下设置: "基本":设置基本计时规则、显示球员详细信息等;



🏧 设置			?	×
基本	规则	音效		
<ul> <li>✓ 选手得分变</li> <li>✓ 在场上的队</li> </ul>	化时自动修改全  员显示在顶部。	队得分。		
在场上的选手员	显示颜色:			
<ul> <li>✓ 计时时间到:</li> <li>✓ 进攻计时可:</li> </ul>	后自动定位到下· 独立运行。	一阶段。		
导入	导出	确定	取	消



ໝ∰ 设置				?	×
基本	规则	音交	۶		
比赛类型:	FIBA -	)			
节数:	4 -	赛前时间	]:		20:00
每节时间:	10:00	加时赛每	<b>爭节时</b> 间	]:	05:00
节间休息时间:	02:00	中场休息	、时间:		15:00
进攻计时时间:	24		14		
暂停时间:	01:00	)			
暂停次数:	3	加时赛智	「停次数	į:	1
复位暂停次数:	半场结束	后复位 🚽			
全队最大犯规次数:	4	队员最大	犯规次	:数:	5
复位全队犯规次数:	每节结束	后复位 🚽			
导入 导	出	确定	E		取消

"规则": 可选择当前比赛适用的规则, 也可自定义比赛规则;

#### "音效":设置各类比赛鸣笛;





## 8.5 报表

点击"报表",可保存比赛报表。

事件表:裁判计时记分操作记录表。

₩ 报表				?	×
出场顺序表	小项	状态			保存
成绩公告	□ 男子18岁以	<b></b>			
	□ 全选			¥i	i a
				大	[a]

## 8.6 帮助

点击"帮助",可显示并打开相应比赛的使用手册。

📟 协助我们改进翻译	?	$\times$
您可以根据下述指南信息来队本软件的翻译进行改进,然后将修改后的文件发送给我们,我们将尽快在软件 <sup>4</sup> 翻译文件。	中加入您	.的
「用用」 Chinese Simplified ▼ 本地文件 翻译 C./Macro		
C./USEIS/USEI/KAZOVISION/UEIKASCOKE/IION_US/UEIMINAI_ZN_ON.US		
	关闭	

初次新建比赛后,点击"帮助",显示的使用手册为灰色不可用状态,点击"查看"后软件 会自动下载最新版本的使用手册,并将其保存至内地端。





## 8.7 赛队队徽及国旗

## 8.7.1 显示队徽

Ultra Score 自有布局模板中已包含队徽显示。

设置:新建赛队时,点击 logo,点击确定后重新打开比赛,即可显示队徽。 3 参赛者...

小项:	男子18岁以下年龄组	-	新建修改	删除
参赛	者 场次			
签号	参赛队		参赛队属性	±:
1	勇士队		签号: <i>勾</i> 称	
2	湖人队		· <sup>石</sup> 标: 领队:	月上队
3	爵士队		教练:	
4	魔术队		国家:	
5	火箭队		国家代码:	
6	黄蜂队			
7	热火队		BHSK	ET
8	凯尔特人			
	701.07			
		•		



效果图	]:						
36 库里	E 00000 O	翩 田 二 2 4 0	中国大	左叛佣	in 11	科比	00000 ()
37 汤普	音森 00000 0	☞ 万丁10	クタト	十时组	9 12	奧多姆	00000 0
38 格林	ŧ 00000 <b>0</b>	勇士队		湖人队	13	拜纳姆	00000 0
39 维金	金斯 00000 0				14	布朗	00000 ()
40 鲁凤	2 00000 0	0	第一节		15	<b>;</b> 费舍尔	00000 0
		2.1	0:0		> !规		
		0			0		



#### 8.7.2 显示国旗

Ultra Score 自有布局模板包含国旗显示。

设置:新建赛队时,点击"国家代码"一栏的图标" 🔍"即弹出国家信息,选择国旗确定后,重新打开比赛即可显示。

参赛者     场次       签号     参赛队       1     勇士队       2     湖人队       3     爵士队       4     魔术队       5     火箭队	
6     黃蜂队       7     热火队       8     凯尔特人	
8     凯尔特人	



	家代	码											?	×
过滤:	-													
*			Q	×× •	-	*	e	<b>8</b> 8	Q	<b>Y</b>		•		<b>A</b>
AB	W	AFG	AGO	AIA	ALA	ALB	ALG	AND	ANG	ANT	ARE	ARG	ARM	
	21.1			ATA	ATE	ATG		AUT	A7F	BAN	Ψ BAR	BDI	BEL	
BE	N	BER	BES	BFA	BGD	BGR	вна	BHR	BHS	BHU	BIH	BIZ	BLM	
				ő	ROT		Ψ							
	.K	BLZ	BMU	BOL	BOI	вка	BKB	BRN	BRU	BIN	* BOL	BOR	*) BVI	
BV	/Т	BWA	CAF	CAM	CAN	CAY	CCK	CGO	СНА	CHE	CHI	CHL	CHN	
		*	>		्भ				Θ	Θ			<b>*</b>	
C	V	CMR	COD	COG	СОК	COL	СОМ	CPV	CRC	CRI	CRO	CUB	CUW	
CX	R R	CYM	CYP	CZE	DEN	DEU	× III	DMA	DNK	DOM	DZA	ECU	EGY	
(3)		e		<u>*</u>		<b>*</b> *	<del>sis</del> <del>‡</del>	<b>H</b> -1	<del>3K</del> ∓	** 📱		+-	• •	
EF	રા	ESA	ESH	ESP	EST	ETH	FIJ	FIN	FJI	FLK	FRA	FRO	FSM	
	R	GAM	GRR	*	GEO	GEO	GER	GGV	* GHA	GIR	GIN	GLR	GMB	
											0 IN			
	10	CNIC	CDC	600	CDE	CDI	CON	CTL	C114	<u></u>		CLIN	<b></b>	•
												确定		取消

效果图:

36 库里 37 汤普森	00000 0 🚌	男子18	岁以下	年龄组	$\bigcirc$	11 科比 12 奥多姆	00000	0
38 格林	00000 0	勇士队		湖人队		13 拜纳姆	00000	0
39 维金斯	00000 <b>0 *</b> ;				*1	14 布朗	00000	0
40 鲁尼	00000 0		第一节			<b>15</b> 费舍尔	00000	0
	一	1	):(	00	> 2.规			
	0				0			



#### 8.7.3 更改显示屏背景图片

点击设置,选择通用设置

🚟 ULTRASCORE - [控制端] - 0.92 NP [11] - 2019 CBA联赛

项目比	と舞し	達 帮助			
打开项	<sub>5日.</sub> 【	通用设置…		参赛者	<b>⊘</b> ⊧ł
		设备设置			
		比赛设置…			[所有
		比赛快捷键			
		主题	•		比赛
		Language	۲		1
					2
					3
					4
					5
					VER:

在比分画面中,	点击图标"	"添加背景	图片,	点击	"确定"	即可。			
📟 设置								?	$\times$
基本	比分画面	数据输出							
✓ 自定义显示1 左: -1920 默认字体: Ar	边置: 上:	0		1920		] 高:	1080		
背景:									
						确定	E [	取	消



效	果图:									
36	库里	00000	0 🚅	論 甲二	10 安 四 下	在影게		11 科比	00000	0
37	汤普森		0	グ フゴ J	10 2 K L	THE PART		12 奥多姆		0
38	格林		0	勇士	<b>认</b>	湖人队		13 拜纳姆		0
39	维金斯		0 💌				*):	14 布朗		0
40	鲁尼		0		第一节			<b>15</b> 费舍尔		0
				犯规			犯规			
							U			



## 8.8 布局设置

本软件提供多种比赛的计时记分显示布局模板,同时支持自定义布局编辑。 您可以使用"布局"功能来修改编辑显示屏的内容尺寸、显示位置、颜色、大小等属性。



在比赛面板上, 点击"布局"按钮: 弹出"显示屏编辑器"对话框:

您可以在右侧的编辑区域单击鼠标选中某个标签,然后在左侧的属性模块中进行相应的参数 设置。

在完成对标签的修改之后,切记要保存设置,这样在重新打开比赛之后才能在显示屏上看到 已经修改的效果。

左侧参数设置栏分为三个部分,分别是:"文件属性","画面属性"和"项目属性"。

#### 8.8.1 文件属性

"文件属性"面板,用于选择切换指定比赛下的多个显示屏内容,以进行修改编辑。

如: 篮球比赛模板中, 显示屏列表如图, 可选择切换其中的比分显示、赛队显示、裁判信息 显示进行编辑。

- 文件属	性:	
类型:	篮球	
画面:	DispScore	改
	DispScore	
- 画面属	DispScore2	
🗾 默认	Officials	
背景图月	PlayerStats	
-71-52		3



#### 选择比分显示,则显示编辑界面如下:

1	000000 0	L-V-1	軍夕敌		1	000000 0
2	00000 0		<b>女</b>		2	000000 0
3	000000 0	参赛队	参赛	队	3	000000 0
4	000000 0				4	000000 0
5	00000 0		<b>進一</b> 廿		5	000000 0
6	00000 0				6	000000 0
7	00000 0				7	000000 0
8	000000				8	000000 0
9	000000		······· [	;	9	000000 0
10	000000			$\geq$	10	000000 0
11	00000 0	7			11	000000 0
12	000000	犯规		犯规	12	000000 0
13	000000				13	000000 0
14	000000				14	000000 0

#### 8.8.2 画面属性

"画面属性"面板,用于选择指定显示屏下可编辑修改的标签。

1) 选中需要修改的标签

方法一: 在文字属性中选择标签对应的属性

如图:选择编辑比赛计时标签:

│   画面属性:   ───────────────────────────────────	
背景图片:	
项目: Match:Timer	
添加编辑删除	上移下移

则在右侧栏显示屏编辑区会高亮显示该标签:



方法二:直接在右侧栏显示屏编辑区,单击选择相应的标签



1	000000 0	μ	軍夕私		1	000000 0
2	000000		一一个		2	000000 0
3	00000 0	参赛队		参赛队	3	000000 0
4	000000 0				4	000000 0
5	000000		<b>淮</b> 一廿		5	000000 0
6	00000 0				6	000000 0
7	00000 0				7	000000 0
8	000000 0				8	000000 0
9	000000	······			9	000000 0
10	000000 0			>	10	000000 0
11	000000 0				11	000000 0
12	000000	犯规		犯规	12	000000 0
13	000000				13	000000 0
14	00000 0				14	000000 0

2) 标签添加/删除

根据需要,您可以自定义添加和删除自定义的标签。

入 模板自带的标签不能删除,请反选"可见"属性将其隐藏。

#### 3) 标签的上移/下移

当标签有重叠时,可用于调整标签所在层的位置。

│   画面属性:	
背景图片:	
项目: Match:Timer	- < >
添加编辑删除	上移下移

注意:项目属性列表中在最前面的标签会显示在编辑区的最底层,故上下移标签时可通过标签在项目属性列表中的上下顺序,检查标签的确切位置。

如下图: 左图为默认顺序, 右图为将 A 队比赛成绩上移后的顺序, 此时 A 队比赛成绩在最上方, 即对应标签在最底层。



● 画面属性:	● 画面属性: ● ● ● ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
背景图片:	背景图片: 🚺 🐼 🗁
项目: Match:Timer - < >	项目: TeamA:Score 👻 < >
Match:Name	TeamA: Score
Match:Period 移 ト移	Match:Period - 7巻 下移
而日后 Match:Period2:Score	项目库 Match:Period1:Score
一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一	** H Match: Period2: Score
类型: Match:Ferlod4:Score	突型: Match:Period4:Score
Match:Timer	Match:TimeoutTimer
└── <sup>□</sup> 児 Match:ShotClock	Match:Timer
秋 <sub>千</sub> . TeanA:Name	ψ⇒. Match:ShotClock ▼

#### 8.8.3 项目属性

"项目属性"面板,可用于对指定标签文件进行编辑。

如下图对赛队得分标签的内容、显示位置(坐标)、字体、大小、颜色等信息进行编辑修改。

项目属性:	
类型: 文字	7
🔽 可见	
文字:	0
对齐:	居中
左:	250 上: 250
右:	440 下: 423
字体:	<b></b>
字体大小:	70
字体颜色:	#FF0000
背景样式:	
背景色:	#000000
显示模式:	正常
样式:	☑ 粗体 🗌 斜体

#### 1) 类型的设置

"类型":可选择标签文件的不同显示类型。可选类型有:

~ 项目属	<b>氰性:</b>
类型:	文字
_	文字 🔺
🛛 🔽 可见	
文字:	保扒押 比赛计时 二社时
对齐:	判罚计时
左:	买时时间 模拟钟比赛时间
右:	形仏符号

◆ 文字

在文本中填写文字,即可直接静态显示文字内容。

· 项目属性:	
☑ 可见	
文字: Match Name	Match Name



#### ◆ 时钟

用于时间的显示,不同的格式可显示不同的时间信息。

┌ 项目属性:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
类型: 时银	<b></b>	<b>*</b>
☑ 可见		
格式:		
对齐:	dddd yyyy-MM-dd	
左:	hh:mm:ss hh:mm ap	

◆ 模拟钟

以模拟钟显示当前时间。



#### ◆ 比赛计时

用来显示比赛计时的时间,和控制台主界面上控制比赛计时的时间区域同步显示。

┌ 项目属性:	
类型: 比赛i	+时 -
<b></b>	
<u>– 19</u> 90	
格式:	mm:ss.t 🔹
对文.	mm:ss.t
A171:	mm:ss
左.	m:ss
<u> </u>	mm:ss+
右:	m:ss+
ц. ч.	m:ss-
字体:	sss.t
	hh:mm

◆ 判罚计时

用于显示判罚计时时间。(只在用到判罚时间的时候显示)

◆ 文字符号

显示文字符号类标签。

┌ 项目属性:			
类型: 文字:	符号 🔹		
☑ 可见			
文字:			
符号:	[矩形 -		
□ 填充符号	矩形 圆形		

◆ 进度

#### 显示比赛进度。



◆ 图像

在 "项目属性"中选择"图像"类型,在文件中填入所要添加图片的路径。 即可在显示屏上显示图片信息。



#### ◆ 国旗

填入代码即可显示对应的国旗。

类型: 国旗 🗸	
☑ 可见	4. <sup>3</sup>
代码: Chn	25

#### 2) 标签位置的设置

方法一:选中相应的标签,按住左键拖动到对应位置 此方法的优点是简便,易懂,缺点是移动到的位置不够精确。

左:	220	上:	20
右:	780	下:	53

3) 标签文字的设置

选中标签即可修改文字的对齐方式、字体,大小、颜色、背景样式、背景色和显示模式,还以勾选粗体和斜体。

──项目属性: ──类型: ──文字	2 •
🔽 可见	
文字:	
对齐:	居中
左:	220 ±: 20
右:	780 下: 53
字体:	
字体大小:	28
字体颜色:	#FFFFF
背景样式:	
背景色:	#000000
显示模式:	正常
样式:	☑ 粗体 🗌 斜体



## 8.9 播放列表

本系统可以播放文字,图片,动画等多种格式的媒体,可以预先建立播放列表,系统会自动 循环播放该列表中定义的内容。

#### 8.9.1 新建播放列表

'仕王采単在点击 "播放列表",进	±八播放列表囬忉。
-------------------	-----------

🚟 ULTRASCORE - [控制端] - 0.94 ST [1] - 男子18岁以下年龄组			- 0 X
项目 比赛 设置 帮助			
打开项目 赛事属性 参赛者	②比赛 3 播放列表 3 倒计时 📃		0
<sup>36 斥里</sup>	1 新播放列表 播放 暂停	停止 设置 快捷键	
38 嵌林 0 勇士队 湖人队 13 用钠酶 0	标题	类型 文件名	期间
40 99.2 0000 0 第前 第前 15 勝余年 0000 0			
0 0	〇 〇 〇 □ 自动循环		
		Online O One	
● 比分信息 > ● 比分信息 > ● 出场顺序 > ●	● 括页信息 〉 ● 远于统计 〉	◎ 網 以 成 頭 ● ● 交 換 功	
勇士队	赛前	- < > 湖人队	
+1 +2 +3 🗇 🥥	犯规 📃 ② 20:00	犯规 ② +1 +2	+3 💿 🥥
	换人 < 💦	> 换人 > >	
	FIBA		
	· 哲伶 天闭 +1 ② · ·······	哲学 天月 +1 ② □	
工業计时: 体息计 开始 新放 红台	·时: 开始, 45.6% 47.6%	进攻计时:	修改 41471 41472 关闭
	71 XII 1117 26.15.		1996,X X.12,X X.12,Z X.14
			192, 168, 0, 69

1) 在左边"播放列表"一栏中,选中根列表,点击"<sup>1</sup><sup>1</sup>"按钮,将在根列表下建立新的 子列表,同样的,如果需要删除一个列表,可以选中该列表并点击"<sup>1</sup>"按钮。点击"<sup>2</sup>" 可以命名新建文件名。

2)选择一个"列表",则在右边的列表中会罗列出所有该列表下的媒体文件,您也可以根据需要,在特定的列表下建立新的媒体文件。

点击右边的"100"按钮会弹出下拉菜单,选择文件的类型。

所有文件
视频文件…
图像文件

目前本系统支持的媒体类型有:所有文件、视频文件、图像文件。 选择新建文件的类型,向当前媒体列表中增加新的媒体文件:

● 🔋 视频文件:

支持多种视频播放格式,如 MP4、AVI、WMV 等。

布局:可选择视频文件缩放或拉伸。选择缩放则视频文件按原比例缩放至窗口大小;选择拉伸则不保持视频文件的纵横比例,根据窗口大小拉伸视频文件至全窗口显示。



#### 重复:视频文件循环播放的次数。

📟 视频文件			?	×
标题:	新项目			
文件名:				
缩放方式:	保持横宽比例	重复:	1	÷
		确定	取消	ŧ

#### 8.9.2 编辑

1) 编辑/删除播放项目

在列表中选择一条信息,点击"\_\_\_"按钮,可以对当前选中的播放项目进行修改。 点击"\_\_\_"按钮,可以删除选中的播放项目。

2) 上移/下移播放项目

点击 "\_\_\_\_" 或 "\_\_\_" 按钮,则可以改变播放列表中的播放项目次序。 在比赛前,可以预先建立多个媒体列表文件,在比赛中只要分别选中并播放他们,就可以快 速切换播放不同内容。

3) 自动循环

勾选该功能,则播放项目将从第一个开始自动循环播放。

⑦比赛 ●播放列表				Θ
新播放列表	播放 暂停 停止 设置			
	标题	类型	文件名	期间
	69 dollars 40 x 80	视频	C:/Users/user/Pictures/69dollars40x80.avi	00:00:00
$\bigcirc \bigcirc \bigcirc$	☑ 自动循环			$\bigcirc \bigcirc $

4) 播放/暂停/停止

在编辑完了媒体播放列表后,

点击"播放"按钮,系统就会自动依次播放列表中所指定的信息; 点击"暂停"按钮,播放内容暂停,再次点击"暂停",则恢复播放; 点击"停止"按钮,结束当前播放内容。



## 8.10 倒计时

在主菜单栏点击"倒计时",进入倒计时设置面板。

😁 ULTRASCORE - [控制端] - 0.94 ST [1] - 男子18岁以下年龄组					- 0 X
项目 比赛 设置 帮助 打开项目 赛亚属性 参赛者	⑦比赛 ●播放列表 ●倒计时				3 🔹
30 府里 27 法目的 3 # 42 第 3 # 42 第 3 # 6 第 0 # 7 0	<ul> <li>              复次             《 算法             》             《 算法             》             》</li></ul>	◎ 持改 ◎ 改元 ◎ 改元			
0 0 ● 比分信息 >> ● 比分信息 >> ● 出场顺序 >> ● 1	¥员信息 > ● 选手统计 >		《确认成绩 ① ●	交换场地 20:00.0 🕻	
勇士队	赛前	~ < >	湖人	BA .	
+1 +2 +3 💿 🔊	犯规 📃 ② 20:00	犯规	+1	+2	+3 💿 📀
> > > > 换	人 < 🕋	> 换人	>	> >	> >
	暂停 关闭 +1 ②	暂停 关闭 +1 ②			
比赛计时: 休息计时		进攻计时:	I I I		
开始 暂停 复位 开	始	◎ 自动走时 开始	暂停 +	- 修改 复位1	复位2 关闭
					192. 163. 0. 69

②复位	复位时间。
▶运行	开始倒计时/正计时。
⊘修改	修改时间。
• 设置	设置时间、模式、格式、字体、颜色以及背景。
显示	目三/隐藏针时
隐藏	ビビンノでが形にてて



## 8.11 播放端

8.11.1 启用远程播放端

启用远程播放端功能前,请操作以下步骤:

在需要独立使用播放端的计算机上安装 "Display"。	
➡ 安装 - Ultra Score 版本 0.94 -	
Select Component Select the module you want to install on this computer	
Please select the component you want to install, then click Next.	
O Terminal	
Display (Optional)	
下一步(N)	取消

## 8.11.2 远程播放端功能为可选项,仅在标准网络版及以上版本内可供选择启用。 播放端软件操作界面:

暖麗 设置	?	$\times$
基本   比分画面   播放列表   □ 系统启动时启动应用程序。		
控制端IP:  192.168.0.200 播放端ID:  1		
<ul> <li>☐ Generate NDI Signal 60.00fps ▼</li> <li>□ 静音</li> </ul>		
Language: Chinese Simplified 💌		
确定	取消	j



8.11.3 远程播放端可以将控制台所控制的显示内容同时显示在本地和其他机器上;也可以 使用两个远程播放端(该功能仅限于专业网络版),令其显示不同内容,如一个显示比赛信 息,一个显示多媒体信息。

 将"控制端"所在计算机与"播放端"所在计算机联网,并分别打开"控制端"和远程 "播放端"软件。

with 设置	?	$\times$
基本   比分画面   播放列表		1
□ 系统启动时启动应用程序。		
控制端IP: 192.168.0.200 播放端ID: 1		
☐ Generate NDI Signal 60.00fps 💌		
□ 静音		
Language:  Chinese Simplified 💌		
确定	取	

2) 在控制端 IP: 输入计分软件电脑 IP 地址。

#### 3) 比分画面可设置屏幕分辨率参数以及背景图片。

withe 设置	?	$\times$		
基本 比分画面 播放列表				
▶ 置于顶部。				
左: 0 上: 0 宽: 1920 高:	1080			
默认字体: Arial 🔽				
背景: m Files/KazoVision/UltraScore2/background/default.png 📂				
确定	取	消		

4) 勾选系统启动时启动应用程序,即电脑开机后可直接进入播放端程序。



www.设置	?	$\times$
基本   比分画面   播放列表		
☑ 系统启动时启动应用程序。		
控制端IP: 192.168.0.200 播放端ID: 1		
Generate NDI Signal 60.00fps 💌		
□ 静音		
Language: Chinese Simplified 💌		
确定	取	消



## 加密狗使用说明

1、参考图片:



- 2、使用须知:
  - (1) 首先安装所购买的系统软件, 然后把加密狗插到计算机上即可运行使用。
  - (2) 软件使用过程中不可将加密狗拔下。
  - (3) 需妥善保管加密狗,遗失不补。

## 附件表

#### 产品名称:体育比赛记分软件

序号	产品名称	数量
1	加密狗	1
2	U盘	1
3	软件使用手册	1

Information in this publication is subject to change without notice. © 2025 Kazo Vision. Printed in China. Printed on recycled paper. 2025 – 04

