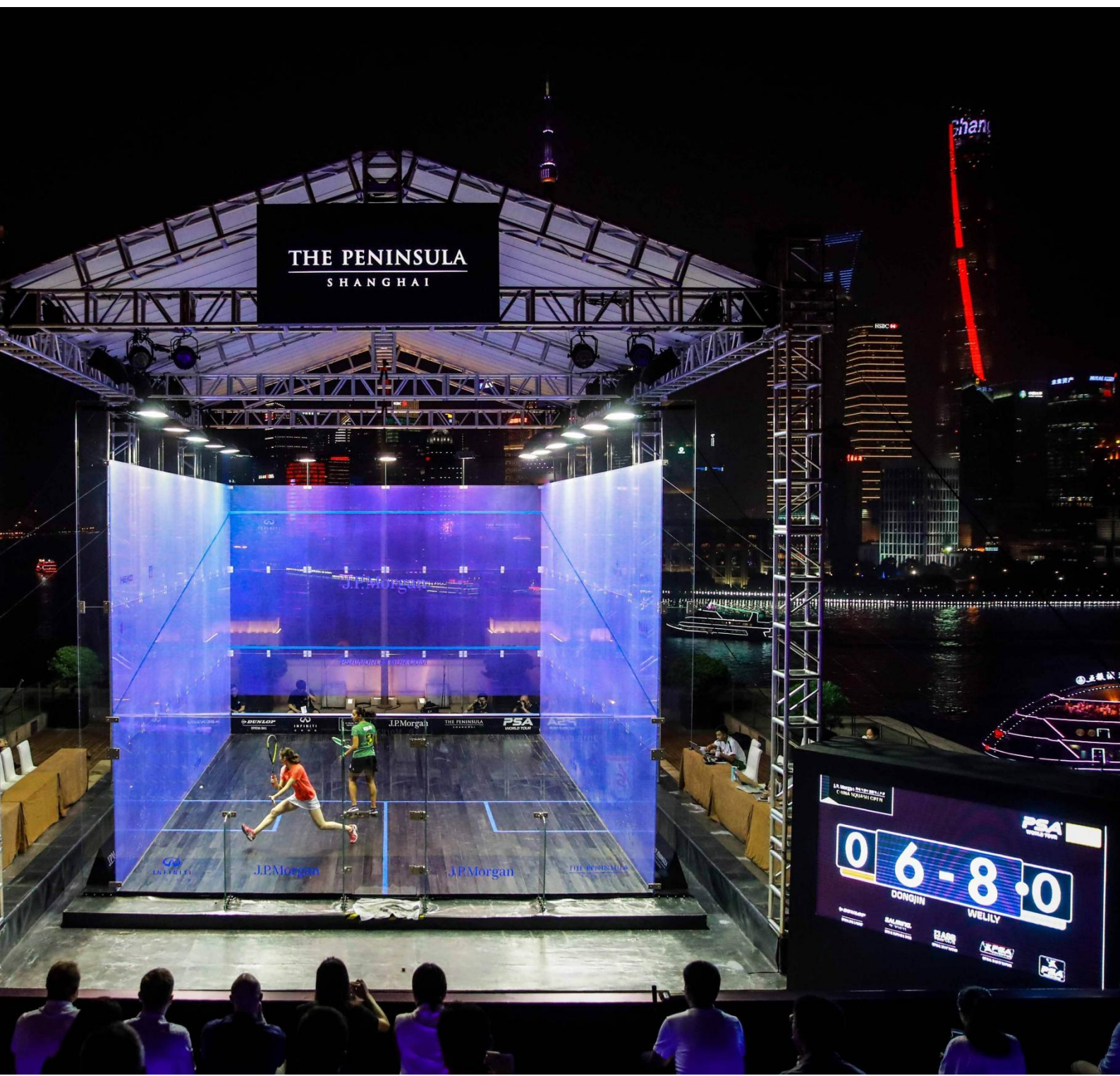




壁球计时记分方案



1. 前言

本方案是一份壁球体育场的 LED 显示屏的标准方案。

系统符合 WSF 等比赛规则。

通过**比赛计时记分系统**、**比赛成绩处理系统**等多个系统协同工作，可完成：比赛编排、现场计时记分操作及显示、球员及裁判信息显示、成绩报表及积分排名查询输出、广告及临时通知插播等多项功能。

该系统是众多智能化、专业性室内体育场馆的理想选择。



1.1 系统架构

整个系统由多个子系统组成，包括：比赛计时记分系统、比赛成绩处理系统组成。

每个子系统都可独立工作，也可协同共享数据，客户可根据实际应用需求灵活配置。

● 比赛计时记分系统

ULTRA SCORE 比赛计时记分系统由比赛计时记分软件、无线打分平板等计时记分设备组成。

在比赛中主要由裁判操作，可实现裁判计时记分工作及实时记分牌显示。

系统符合国际比赛规则。

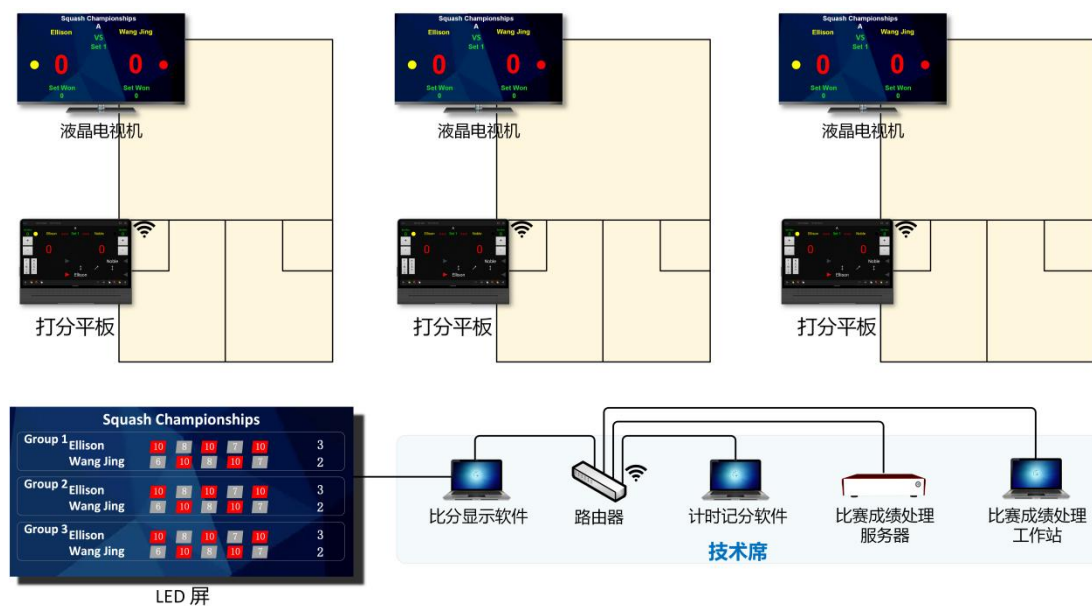
● 比赛成绩处理系统

由比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机等设备组成。

在比赛中主要由技术官员操作，与报名系统、计时记分系统及手球技术统计联动，可实现：

参赛人员管理、比赛编排、比赛成绩管理、技术统计、场地调度、成绩名次查询分享等功能。

1.2 系统拓扑图



系统说明

1. 本系统支持壁球比赛的比分录入及实时上屏显示。
2. 场地应配无线打分平板、比分显示软件及液晶电视机，显示当前本场地的比分及球员、赛队信息。
3. 同时比分信息通过 Ultra Score 系统处理后传输回上屏控制计算机，汇总显示于赛场的 LED 大屏或液晶电视机上。
4. 支持比赛编排及比分数据导出功能。

1.3 产品配置清单(单个场地)

产品名称	型号	数量
体育比赛记分软件	标准网络版	1
无线打分平板	KS-GC14-I11	1
比分显示软件	SCB VIEWER	1
液晶电视机	48 寸 LCD	1
比赛成绩管理服务器	KS-MMS-MINI	1
路由器	D-Link	1
笔记本	Dell	2

2. 相关产品列表

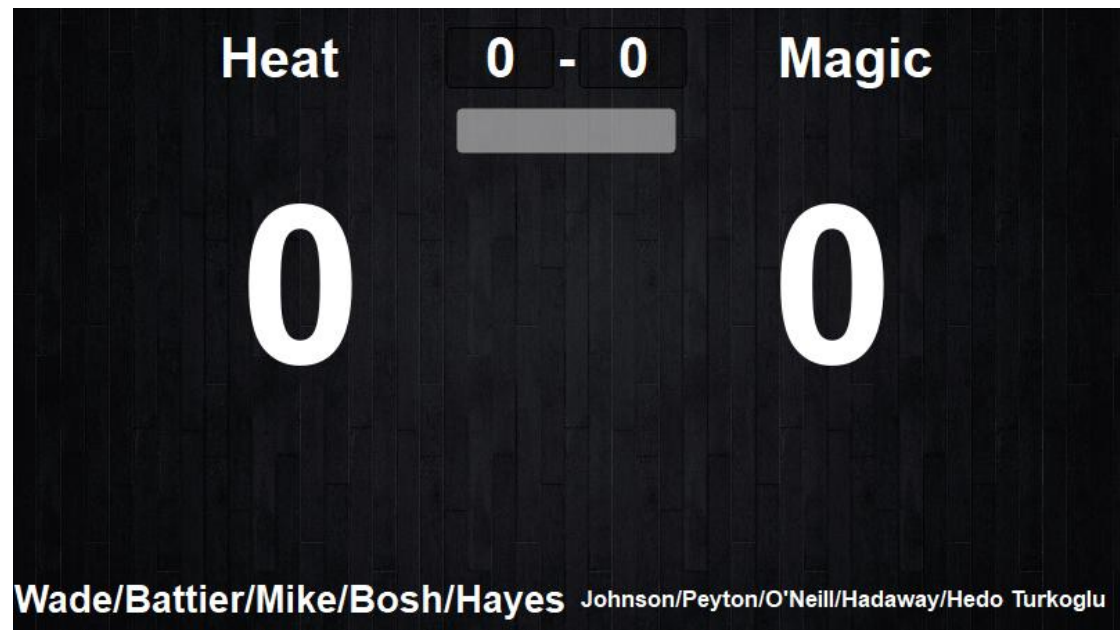
2.1 体育比赛计时记分系统

项目名称	详细信息
单机版	◆ 裁判在上屏计算机上操作打分 ◆ 支持：壁球 ◆ 中文版 ◆ 包含 1 个加密狗
标准网络版	◆ 支持一个远程播放端，裁判可远程打分 ◆ 支持：壁球 ◆ 中文版 ◆ 包含 1 个加密狗
专业网络版	◆ 支持二个远程播放端，以及独立的广告控制，与裁判打分控制 ◆ 支持：壁球 ◆ 中文版 ◆ 包含 1 个加密狗

软件版本：

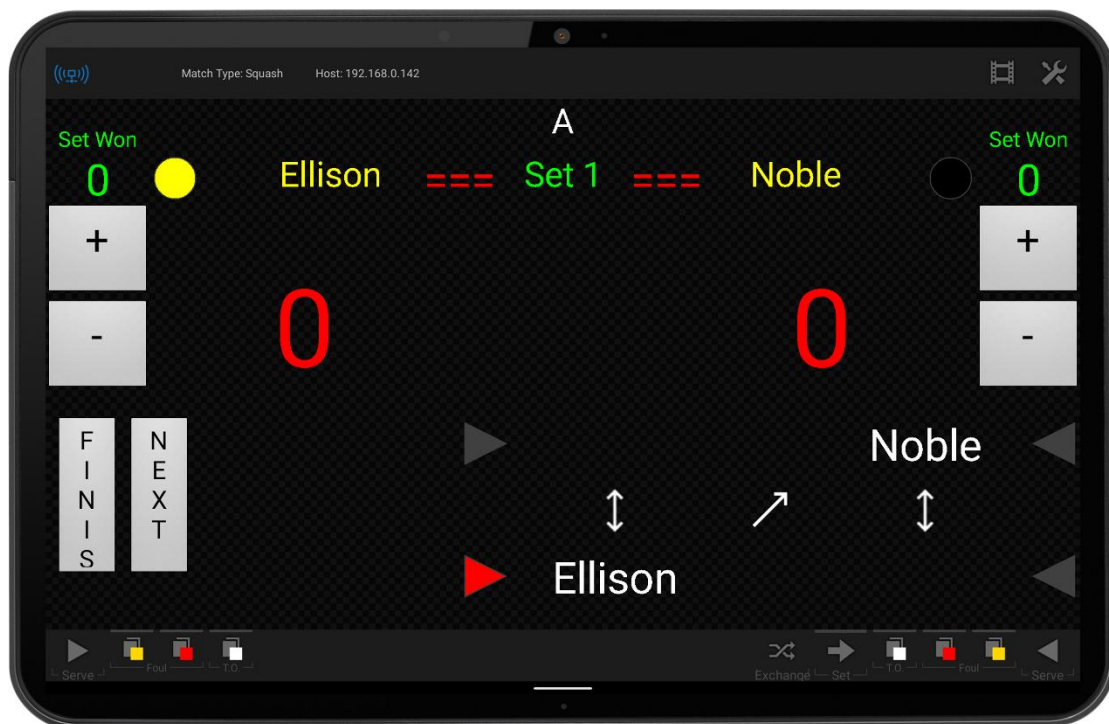
- ◆ **单机版：**赛事管理、记分和媒体显示功能只能在一台计算机上进行，裁判必须在计算机上直接操作显示。
适合仅有一块屏幕、并没有严格要求计时与记分精度的体育馆。
- ◆ **标准网络版：**可以在一个独立的计算机上进行记分和媒体显示功能操作，所以裁判可以在场边的计算机进行操作，而不需要在直接连接到大屏幕的计算机上操作。
适合只有一块屏幕但需要在场边进行计时与记分操作的体育馆。
- ◆ **专业网络版：**裁判可以在场边打分，广告操作也可以在一个独立的计算机上进行。所以可以有几台计算机进行记分与广告操作。
适合有两块以上屏幕的体育馆。裁判在比赛场边进行操作，可以对每个显示屏的画面内容分别进行控制（比如一块显示比分，另一块显示广告信息或选手信息）。

壁球显示界面：



2.2 无线打分平板

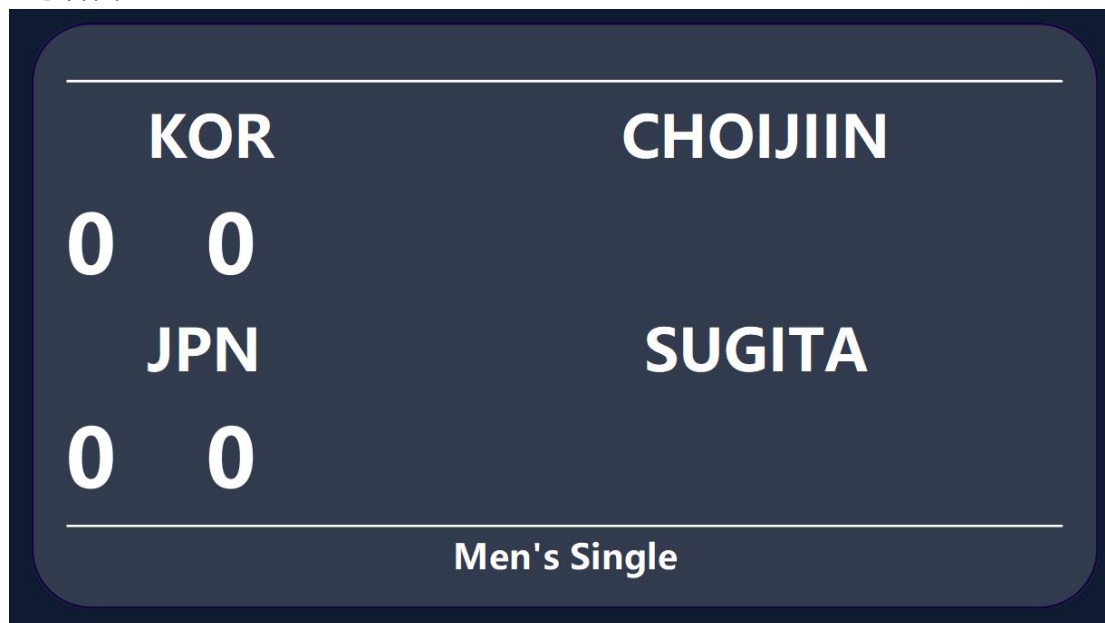
产品名称	详细描述
无线打分平板	型号：KS-GC14-I11 ◆ 屏幕：11 英寸 ◆ 分辨率：1920*1200 ◆ 内存：6GB ◆ 存储：128GB ◆ 电池：8000mAh ◆ 系统：安卓 ◆ 通讯：WIFI ◆ 支持：壁球 ◆ 已安装 lightscore 现场打分控制软件 ◆ 全彩触摸屏



2.3 比分显示软件

项目名称	详细信息
比分显示软件	型号: SCB VIEWER ◆ 多赛组时, 用于显示每个场地的球员信息、比分、局次。 ◆ 可输出视频画面给 1 个 LCD 显示器。

显示界面



2.4 比赛成绩管理服务器

项目名称	详细信息
比赛成绩管理服务器	型号: KS-MMS-MINI 尺寸: 260*135*35 (mm) 重量: 1.0 KG 电源: 12VDC 内存: 4G 硬盘: 64G CPU: Intel J3160 网络通讯: LAN*1 接口: VGA*1, DP*1, USB*2 功能: ● 多场地统一编排, 自动生成比赛报名表。 ● 多项目混合编排, 控制比赛节奏, 使赛程更合理。 ● 实时监控每个场地的比赛状态, 包括当前各比赛场地的场次、轮次及上场运动员信息。 ● 调场功能, 可手动修改比赛场地与每个场地的场次数量。 ● 综合报表汇总及打印。

