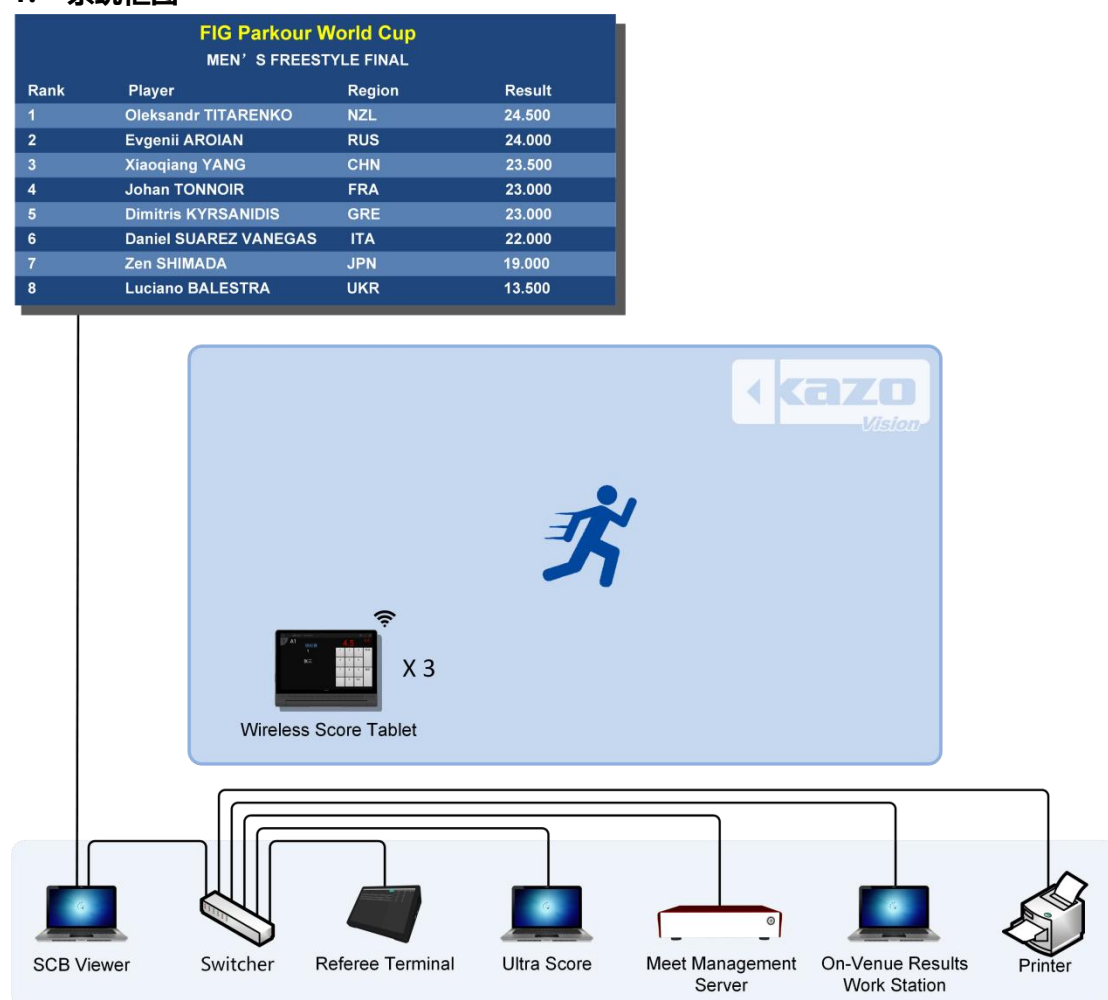


# 跑酷自由式 计时记分方案

本方案是适用于跑酷比赛场馆 LED 显示屏的标准方案。该系统可实现比赛计时、记分、赛队及排名信息的显示，广告显示以及临时通知插播等功能，是众多体育场馆的理想选择。

## 1. 系统框图



### 1.1 计时记分系统说明

- 1) **局域网**：场馆内设立局域网，将 LED 显示屏控制电脑、计时记分软件、无线通讯主机、无线手持打分器、比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机连入网络。
- 2) **LED 屏**：1-2 块 LED 显示屏安装于场地两侧，大屏控制室内设立 1-2 台控制电脑，控制大屏显示，大屏通过网线或光纤和控制电脑连接。在两台控制电脑情况下，两块大屏可同时显示相同信息，也可以各自分别显示不同的内容。
- 3) **无线打分平板**：3 台无线打分器配套比赛计时记分软件一同使用，用于裁判打分。

- 4) **跑酷裁判长终端**: 安装于场边裁判席, 可实时监控多个场地的裁判员评分情况, 并对不合理的评分作改正处理。
- 5) **比赛成绩处理服务器**: 安装于后台技术席或场馆机房, 核心比赛数据处理设备, 使用网线接入局域网。

## 1.2 配置清单 (单个场地)

| 项目名称      | 详细信息                | 数量 |
|-----------|---------------------|----|
| 比赛记分软件    | ◆ 单机版<br>◆ 支持项目: 跑酷 | 1  |
| 跑酷裁判长终端   | KS-RETM             | 1  |
| 无线打分平板    | KS-GC14             | 3  |
| 比赛成绩管理服务器 | KS-MMS-MINI         | 1  |
| 电脑        | /                   | 2  |

## 2. 相关产品列表

### 2.1 体育比赛计时记分软件

| 项目名称 | 详细信息                                                                                                          |
|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 单机版  | <ul style="list-style-type: none"><li>◆ 裁判在上屏电脑上操作打分</li><li>◆ 支持：跑酷</li><li>◆ 中文版</li><li>◆ 含一个加密狗</li></ul> |

比分显示界面：

| 2019 FIG Parkour World Cup |                       |        |        |
|----------------------------|-----------------------|--------|--------|
| MEN' S FREESTYLE FINAL     |                       |        |        |
| Rank                       | Player                | Region | Result |
| 1                          | Oleksandr TITARENKO   | NZL    | 24.500 |
| 2                          | Evgenii AROIAN        | RUS    | 24.000 |
| 3                          | Xiaoqiang YANG        | CHN    | 23.500 |
| 4                          | Johan TONNOIR         | FRA    | 23.000 |
| 5                          | Dimitris KYRSANIDIS   | GRE    | 23.000 |
| 6                          | Daniel SUAREZ VANEGAS | ITA    | 22.000 |
| 7                          | Zen SHIMADA           | JPN    | 19.000 |
| 8                          | Luciano BALESTRA      | UKR    | 13.500 |

## 2.2 跑酷裁判长终端

| 产品名称    | 详细描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 跑酷裁判长终端 | <p>型号: KS-RETM</p> <p>尺寸: 281 x 173 x 39 (mm)</p> <p>屏幕: 11.6 英寸</p> <p>分辨率: 1920*1080</p> <p>内存: 8GB</p> <p>硬盘: SSD 180GB</p> <p>操作系统: WIN 10</p> <p>接口: USB3.0*4, USB2.0*2, LAN*1, DC-19V 电源*1, 3.5mm 音频输出*1, HDMI *1</p> <p>电池: 无内置电池</p> <p>通讯: 有线/WIFI</p> <p>支持: 跑酷</p> <p>功能:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>◆ 可实时监控场地上裁判员的评分情况。</li><li>◆ 可对不合理的评分作修改或提醒。</li><li>◆ 可实现显示得分的总控制。</li><li>◆ 可查看当前实时的排名信息。</li></ul> |



### 2.3 无线打分平板

| 产品名称   | 详细描述                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 无线打分平板 | <p>型号: KS-GC14</p> <ul style="list-style-type: none"><li>◆ 屏幕: 10 英寸</li><li>◆ 分辨率: 2560*1600</li><li>◆ 内存: 3GB</li><li>◆ 存储: 32GB</li><li>◆ 电池: 9300mAh</li><li>◆ 系统: 安卓 6.0</li><li>◆ 通讯: WIFI</li><li>◆ 支持: 跑酷</li><li>◆ 已安装 lightscore 现场打分控制软件</li><li>◆ 全彩触摸屏</li></ul> |



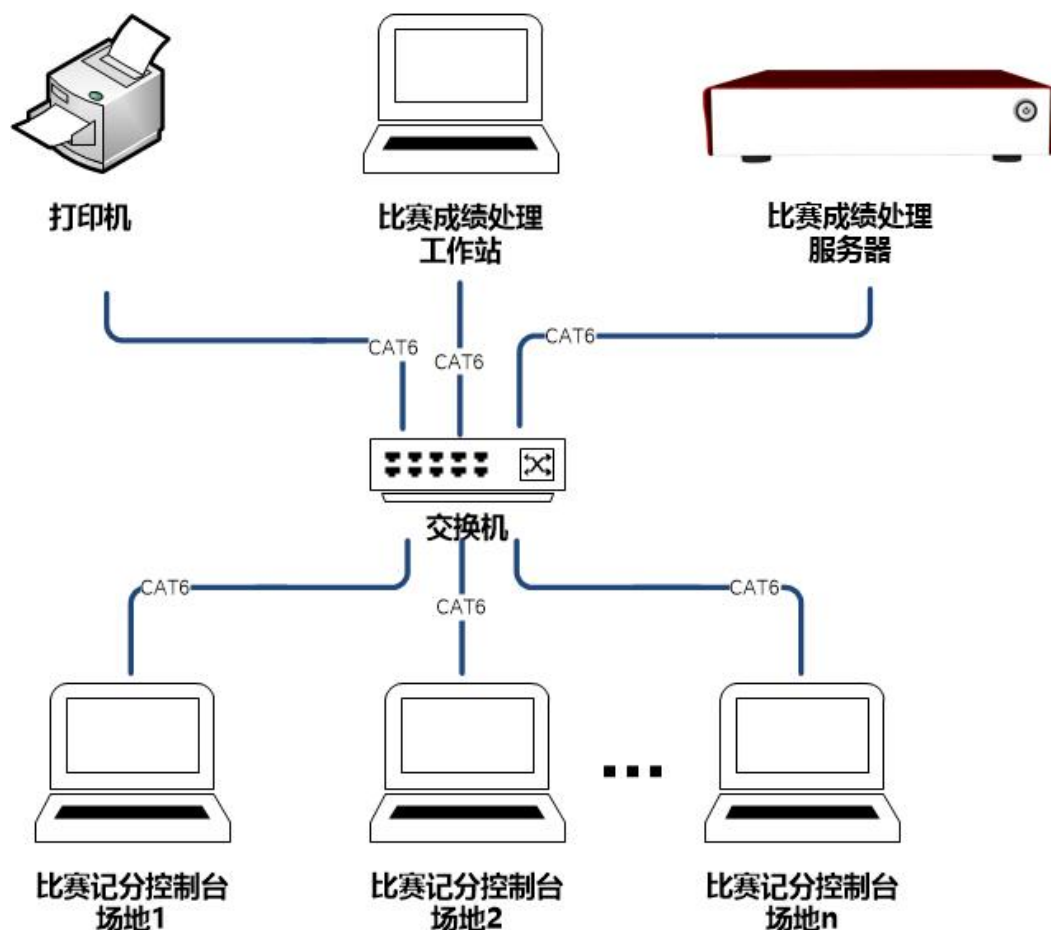
## 2.4 比赛成绩处理系统

由比赛成绩处理服务器、比赛成绩处理工作站、打印机等设备组成。

在比赛中主要由技术官员操作，与比赛计时记分系统及篮球技术统计联动，可实现：

- 1) **参赛人员管理**：球员、球队、教练员信息管理，自动或手动导入报名表，自动生成秩序册；
- 2) **比赛编排管理**：根据录入的报名信息，进行自动抽签；根据不同赛事规则，进行比赛编排；可生成比赛对阵图、比赛场次表、比赛轮次表
- 3) **成绩管理**：接收或录入比赛成绩；确定运动员各比赛阶段的名次、录取或淘汰，打印现场成绩公告，并送往大屏幕显示系统、电视转播系统及综合成绩处理系统。
- 4) **技术统计报表管理**：与比赛技术统计软件联动，可以球队积分信息、球队暂停信息、球队犯规信息、球队换人信息、球员犯规信息、球员综合成绩信息进行汇总，生成报表。

### 2.4.1 系统拓扑图



### 2.4.2 比赛成绩管理服务器

| 项目名称      | 详细信息                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 比赛成绩管理服务器 | <p>型号：KS-MMS-MINI</p> <p>尺寸：260x135x35 (mm)</p> <p>重量：1.0 KG</p> <p>电源：12VDC</p> <p>内存：4G</p> <p>硬盘：64G</p> <p>CPU: Intel J3160</p> <p>网络通讯：LAN*1</p> <p>接口：VGA*1, DP*1, USB*2</p> <p>功能：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 多场地统一编排，自动生成比赛报名表。</li><li>● 多项目混合编排，控制比赛节奏，使赛程更合理。</li><li>● 实时监控每个场地的比赛状态，包括当前各比赛场地的场次、轮次及上场运动员信息。</li><li>● 调场功能，可手动修改比赛场地与每个场地的场次数量。</li><li>● 综合报表汇总及打印。</li></ul> |

