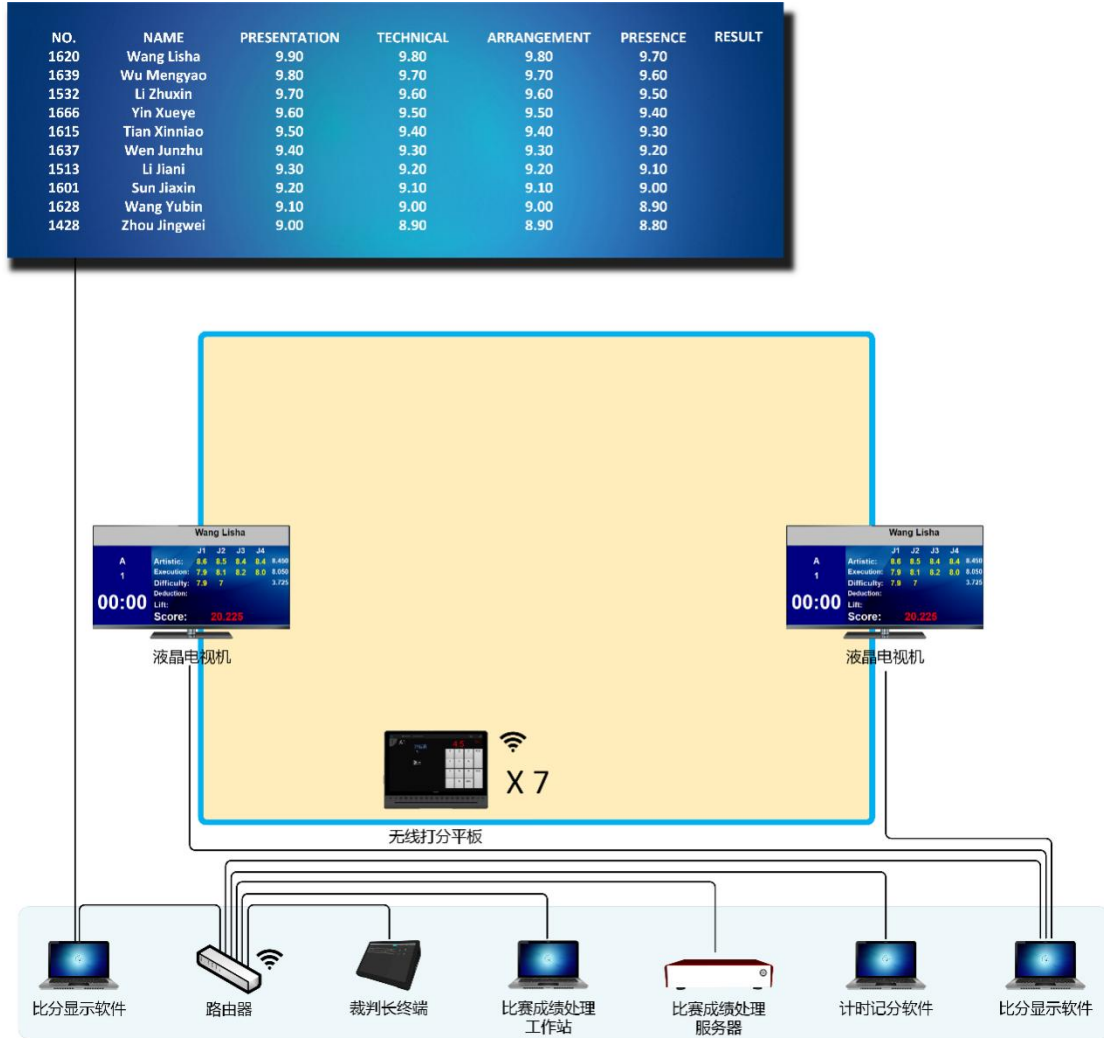


體育舞蹈計時記分方案

本方案是適用於體育舞蹈比賽場館 LED 顯示幕的標準方案。該系統可實現比賽計時、記分、賽隊及排名資訊的顯示，廣告顯示以及臨時通知插播等功能，是眾多體育場館的理想選擇。

1. 系統框圖



1.1 計時記分系統說明

- 1) **局域網:** 場館內設立局域網，將 LED 顯示幕控制電腦、裁判長軟體、無線打分平板、比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站連入網絡。
- 2) **LED 屏:** 1-2 塊 LED 顯示幕安裝於場地兩側，大屏控制室內設立 1-2 臺控制電腦，控制大屏顯示，大屏通過網線或光纖和控制電腦連接。由比分顯示軟體控制，成績排名、多場地成績匯總。
- 3) **液晶電視機:** 2 臺液晶電視機安裝於場地兩側，通過視頻線連接至每個場地的裁判專用電腦，用於即時顯示單場地比分。
- 4) **裁判專用電腦:** 每個場地的裁判席設置 1-2 臺裁判專用電腦，安裝 Ultra Score 軟體、比分顯示軟體，用於單場地比賽的計時記分。
- 5) **無線打分平板:** 裁判席配置 7 臺無線打分平板，配套比賽計時記分軟體一同使用，用於裁判打分。
- 6) **裁判長終端:** 可即時監控多個場地的裁判員評分情況，並對不合理的評分作改正處理。
- 7) **比賽成績處理伺服器:** 安裝於後臺技術席，核心比賽數據處理設備，使用網線接入局域網。

1.2 配置清單（單個場地）

專案名稱	詳細資訊	數量
體育舞蹈比賽記分軟體	◆ 單機版 ◆ 支持專案：體育舞蹈	1
比分顯示軟體	ULTRASCORE VIEWER	2
無線打分平板	KS-GC14-I11	7
比賽成績管理伺服器	KS-MMS-MINI	1
電腦	/	2
印表機	/	1

2. 相關產品列表

2.1 體育比賽計時記分系統

專案名稱	詳細資訊
單機版	<ul style="list-style-type: none">◆ 裁判在上屏電腦上操作打分◆ 支持：體育舞蹈◆ 中文版◆ 包含 1 個加密狗
標準網路版	<ul style="list-style-type: none">◆ 支持一個遠程播放端，裁判可遠程打分◆ 支持：體育舞蹈◆ 中文版◆ 包含 1 個加密狗
專業網路版	<ul style="list-style-type: none">◆ 支持二個遠程播放端，以及獨立的廣告控制，與裁判打分控制◆ 支持：體育舞蹈◆ 中文版◆ 包含 1 個加密狗

軟體版本：

◆ **單機版：**賽事管理、記分和媒體顯示功能只能在一臺電腦上進行，裁判必須在電腦上直接操作顯示。

適合僅有一塊螢幕、並沒有嚴格要求計時與記分精度的體育館。

◆ **標準網路版：**可以在一個獨立的電腦上進行記分和媒體顯示功能操作，所以裁判可以在場邊的電腦進行操作，而不需要在直接連接到大螢幕的電腦上操作。

適合只有一塊螢幕但需要在場邊進行計時與記分操作的體育館。

◆ **專業網路版：**裁判可以在場邊打分，廣告操作也可以在一個獨立的電腦上進行。所以可以有幾臺電腦進行記分與廣告操作。

適合有兩塊以上螢幕的體育館。裁判在比賽場邊進行操作，可以對每個顯示幕的畫面內容分別進行控制（比如一塊顯示比分，另一塊顯示廣告資訊或選手資訊）。

比分顯示介面:

[1] Latin Dance Preliminary				1/1
Rank	No	Name	Region	Result
1	1	Wang Lisha		9.81
2	2	Wu Mengyao		9.71
3	3	Li Zhuxin		9.61
4	4	Yin Xueye		9.51
5	5	Tian Xinniao		9.41
6	6	Wen Junzhu		9.31
7	7	Li Jiani		9.21
8	8	Sun Jiaxin		9.11
9	9	Wang Yubin		9.01

[1] Latin Dance Preliminary							1/1
No	Name	Region	Presentation	Technical	Arrangement	Presence	Result
1620	Wang Lisha		9.90	9.80	9.80	9.70	
1639	Wu Mengyao		9.80	9.70	9.70	9.60	
1532	Li Zhuxin		9.70	9.60	9.60	9.50	
1666	Yin Xueye		9.60	9.50	9.50	9.40	
1615	Tian Xinniao		9.50	9.40	9.40	9.30	
1637	Wen Junzhu		9.40	9.30	9.30	9.20	
1513	Li Jiani		9.30	9.20	9.20	9.10	
1601	Sun Jiaxin		9.20	9.10	9.10	9.00	
1628	Wang Yubin		9.10	9.00	9.00	8.90	
1428	Zhou Jingwer		9.00	8.90	8.90	8.80	

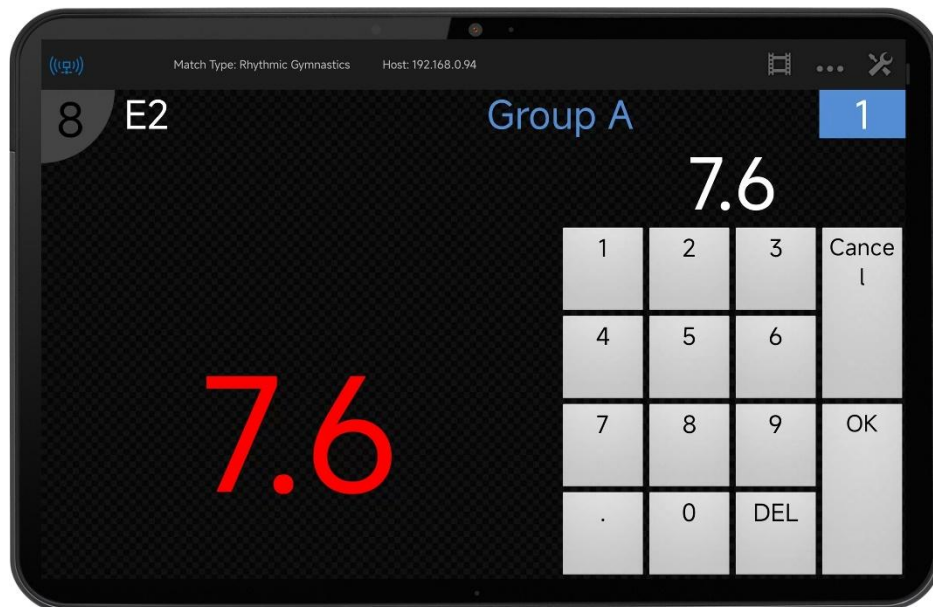
2.2 比分顯示軟體

專案名稱	詳細資訊
比分顯示軟體	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 型號: ULTRASCORE VIEWER ◆ 支持: 體育舞蹈 ◆ 適用於 LED/LCD 顯示比分、賽隊、隊員資訊、隊徽、國旗、logo; 顯示比賽時間、暫停時間、系統時間等功能。 ◆ 軟體記分介面符合相應國際比賽規則。 ◆ 可調整比賽介面佈局, 增加刪減顯示內容。可設置編輯字體顏色、字體等特效。 ◆ 可協同計時記分系統, 即時顯示單場地比分畫面和匯總顯示多場地比分畫面。 ◆ 匯總顯示畫面可根據比賽進程自動調節顯示佈局。 ◆ 可協同成績處理系統, 即時顯示比賽檢錄、成績公告、排名公告等畫面。 ◆ 數據自動備份, 如遇電腦故障或斷電, 重啟後即恢復先前畫面。

Wang Lisha						
	J1	J2	J3	J4		
A	Artistic:	8.6	8.5	8.4	8.4	8.450
1	Execution:	7.9	8.1	8.2	8.0	8.050
	Difficulty:	7.9	7			3.725
	Deduction:					
	Lift:					
00:00	Score:	20.225				

2.3 無線打分平板

產品名稱	詳細描述
無線打分平板	<p>型號: KS-GC14-I11</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 解析度: 1920*1200◆ 記憶體: 6GB◆ 存儲: 128GB◆ 電池: 8000mAh◆ 系統: 安卓◆ 通訊: WIFI◆ 支持: 體育舞蹈◆ 已安裝 lightscore 現場打分控制軟體◆ 全彩觸摸屏◆ 用於裁判打分



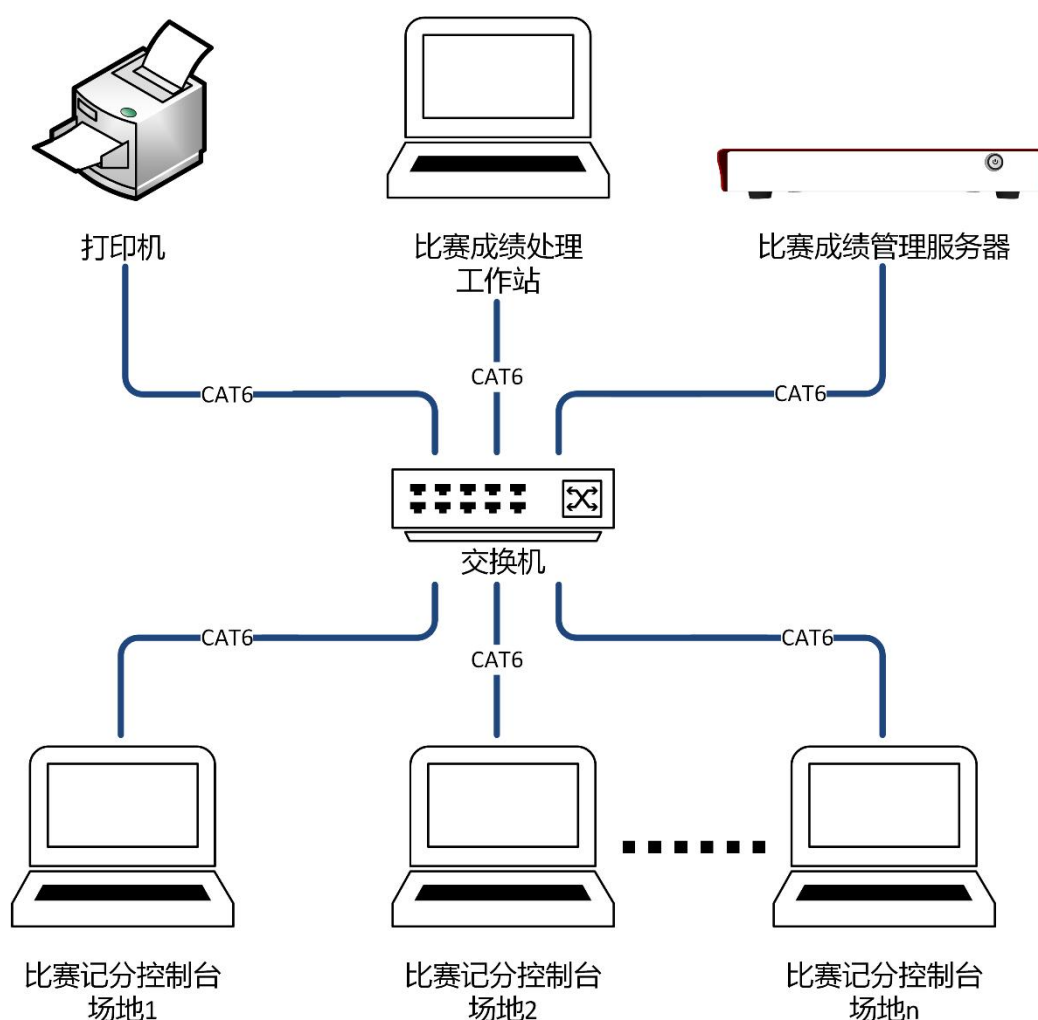
2.4 比賽成績處理系統

由比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站、印表機等設備組成。

在比賽中主要由技術官員操作，與比賽計時記分系統及籃球技術統計聯動，可實現：

- 1) **參賽人員管理**：球員、球隊、教練員資訊管理，自動或手動導入報名表，自動生成秩序冊；
- 2) **比賽編排管理**：根據錄入的報名資訊，進行自動抽籤；根據不同賽事規則，進行比賽編排；可生成比賽對陣圖、比賽場次表、比賽輪次表
- 3) **成績管理**：接收或錄入比賽成績；確定運動員各比賽階段的名次、錄取或淘汰，列印現場成績公告，並送往大螢幕顯示系統、電視轉播系統及綜合成績處理系統。
- 4) **技術統計報表管理**：與比賽技術統計軟體聯動，可以球隊積分資訊、球隊暫停資訊、球隊犯規資訊、球隊換人資訊、球員犯規資訊、球員綜合成績資訊進行匯總，生成報表。

2.4.1 系統拓撲圖



2.4.2 比賽成績管理伺服器

專案名稱	詳細資訊
比賽成績管理伺服器	<p>型號: KS-MMS-MINI 尺寸: 260x135x35 (mm) 重量: 1.0 KG 電源: 12VDC 記憶體: 4G 硬碟: 64G CPU: Intel J3160 網路通訊: LAN*1 介面: VGA*1, DP*1, USB*2</p> <p>功能:</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 多場地統一編排, 自動生成比賽報名表。◆ 多專案混合編排, 控制比賽節奏, 使賽程更合理。◆ 即時監控每個場地的比賽狀態, 包括當前各比賽場地的場次、輪次及上場運動員資訊。◆ 調場功能, 可手動修改比賽場地與每個場地的場次數。◆ 綜合報表匯總及列印。

